

## Sistem Informasi Penjualan Barang dan Jasa pada Studio Photo Topaz Hexagon Medan Berbasis Web

<sup>1)</sup> Josephine Oktavira Sembiring

UNIKA Santo Thomas Sumatera Utara, Jl Setiabudi No. 479 F Tanjung Sari Medan  
http://www.ust.ac.id // Email : [Josephinesembiring72@gmail.com](mailto:Josephinesembiring72@gmail.com)

<sup>2)</sup> Wasit Ginting

UNIKA Santo Thomas Sumatera Utara, Jl Setiabudi No. 479 F Tanjung Sari Medan  
http://www.ust.ac.id // Email : [mmcbyes@gmail.com](mailto:mmcbyes@gmail.com)

### ABSTRACT

Sales information system in Hexagon Medan Topaz Photo Studio is web-based to process the sales system that occurs, process multiple reports, provide up-to-date information about the photo studio and product products provided. With the information system on the sale of goods and services in the topaz hexagon field photo studio, it is expected to simplify and speed up the processing of data and information in the Topaz Hexagon Photo Studio in Medan. And can produce data and information on the results of sales activities that occur and produce accountability reports more quickly and practically. The system built is easy to learn by users (users) and the programming language used is PHP and MySQL to create a database.

**Katakunci :** Sistem, Informasi, Penjualan, Topaz Hexagon

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Studio Photo Topaz Hexagon merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang photo dan penjualan bingkai photo. Perusahaan terus berkembang untuk meningkatkan pelayanan bagi para pelanggannya<sup>[5]</sup>.

Dengan demikian diharapkan akan melangsungkan kehidupan di tengah kompetisi yang semakin tinggi. Berbagai jenis pelayanan yang di sediakan oleh Studio Photo Topaz Hexagon Medan mulai dari pelayanan Jasa Photo dari mulai di Studio yang berukuran medium dan berukuran besar dan juga melayani photo outdoor khusus nya untuk photo prawedding bagi yang ingin suasana di luar dan lokasi untuk photo outdoor di tentukan oleh pihak photo studio. Dan juga paket photo yang di sediakan oleh photo studio Topaz Hexagon Medan juga beragam, contoh nya paket kids, pas photo, dan berbagai macam jenis yang lain. Bingkai Photo yang tersedia di Studio Photo Topaz Hexagon juga beragam ukuran. Proses pengenalan tentang Studio Photo Topaz Hexagon ini pun selama ini masih belum maksimal sehingga masih banyak masyarakat luas yang belum mengetahui tentang photo studio ini. Selama ini promosi yang dilakukan kepada masyarakat luas hanya dengan menggunakan media sosial facebook dan jika ingin memesan produk atau mengetahui

paket photo yang tersedia , konsumen harus datang ke studio terlebih dahulu. Selama ini proses pengolahan data penjualan dan perhitungan pada Studio Photo Topaz Hexagon Medan masih bersifat manual, hanya proses editing saja yang menggunakan komputer. Hal ini menyebabkan pengolahan data, pembuatan laporan penjualan dan perhitungan tidak bisa di lakukan dengan cepat.

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diungkapkan sebelumnya , maka masalah yang akan dibahas pada Penelitian ini adalah :

1. Bagaimana mengelola data data yang ada di studio photo topaz hexagon medan dengan efektif dan efisien
2. Bagaimana menciptakan sebuah sistem informasi berbasis web pada studi photo topaz hexagon sehingga mempermudah user untuk melakukan transaksi
3. Bagaimana memperkenalkan dan memberikan informasi mengenai topaz hexagon ke masyarakat secara lebih luas.

Dalam penyusunan Penelitian ini, penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Sistem penjualan barang dan jasa di topaz hexagon berbasis web
2. Transaksi penjualan dan pembelian barang pada studio photo topaz hexagon medan

3. Pengolahan dan penyimpanan data atau laporan pada database sistem
4. Memperkenalkan dan memberikan informasi mengenai jenis barang dan jasa yang disediakan kepada masyarakat luas .

Adapun maksud dari Penulisan Penelitian ini adalah untuk merancang Sistem Informasi Proses Penjualan barang dan jasa yang terjadi di dalam Photo Studio Topaz Hexagon berbasis web untuk membantu dan memudahkan manajemen studio photo dan juga bagi konsumen .

Adapun tujuan dari Penulisan Penelitian ini adalah untuk membantu pengelola Photo Studio untuk memperkenalkan dan mempromosikan photo studio ke masyarakat luas , dapat diakses oleh masyarakat luas dari mana saja dan membantu pengelolaan data dalam photo studio tersebut serta membantu konsumen untuk memperoleh informasi tentang photo studio dengan jelas .

## LANDASAN TEORI

### 2.1 Pengertian Sistem

Sistem merupakan kumpulan dari elemen atau komponen atau subsistem<sup>[4]</sup>. Suatu sistem mempunyai maksud tertentu, ada yang menyebutkan maksud dari suatu sistem adalah untuk mencapai tujuan (*goal*) dan ada yang menyebutkan untuk mencapai suatu sasaran (*objectives*). Tujuan biasanya dihubungkan dengan ruang lingkup yang lebih luas sementara sasaran memiliki ruang lingkup yang lebih sempit.

### 2.2 Elemen Sistem

Sistem informasi terdiri dari elemen-elemen yang terdiri dari orang, prosedur, perangkat keras, perangkat lunak, basis data, jaringan komputer dan komunikasi data. Semua elemen ini merupakan komponen fisik.

1. Personil  
Personil yang dimaksudkan yaitu operator komputer, analisis sistem, programmer, personal data entry, dan manajer sistem informasi
2. Prosedur  
Prosedur merupakan elemen fisik . Hal ini disebabkan karena prosedur disediakan dalam bentuk fisik seperti buku panduan dan instruksi . Ada 3 jenis prosedur yang dibutuhkan yaitu, instruksi untuk pemakai, instruksi untuk penyiapan masukan, instruksi pengoperasian untuk karyawan karyawan pusat komputer
3. Perangkat Keras

Perangkat keras bagi suatu sistem informasi terdiri atas komputer (pusat pengolahan, unit masukan/keluaran), peralatan penyiapan data dan terminal masukan/keluaran

4. Perangkat Lunak  
Perangkat lunak dapat dibagi dalam 3 jenis utama :  
Sistem perangkat lunak umum , seperti sistem pengoperasian dan sistem manajemen data yang memungkinkan pengoperasian sistem komputer.  
Aplikasi perangkat lunak umum, seperti model analisis dan keputusan .  
Aplikasi perangkat lunak yang terdiri atas program yang secara spesifik dibuat untuk setiap aplikasi
5. Basis Data  
File yang berisi program dan data dibuktikan dengan adanya media penyimpanan secara fisik seperti *diskette, hard disk, magnetic tape*, dan sebagainya. File juga meliputi keluaran tercetak dan catatan lain diatas kertas, mikro film, dan lain sebagainya
6. Jaringan Komputer  
Jaringan komputer adalah sebuah kumpulan komputer, printer dan peralatan lainnya yang terhubung dalam satu kesatuan. Informasi dan data bergerak melalui kabel atau tanpa kabel sehingga memungkinkan penggunajaringan komputer dapat saling bertukar dokumen dan data
7. Komunikasi Data  
Komunikasi data adalah merupakan bagian dari telekomunikasi yang secara khusus berkenaan dengan transmisi atau pemindahan data dan informasi di antara komputer komputer dan piranti piranti yang lain dalam bentuk digital yang dikirimkan melalui media komunikasi data. Data berarti informasi yang disajikan oleh isyarat digital. Komunikasi data merupakan bagian vital dari suatu sistem informasi karena sistem ini menyediakan infrastruktur yang memungkinkan komputer komputer dapat berkomunikasi satu sama lain .

### 2.3 Kriteria Sistem yang Baik

Suatu sistem harus memiliki kriteria-kriteria yang baik dalam pencapaian tujuan. Adapun kriteria – kriteria tersebut antara lain:

1. Kegunaan, sistem harus menghasilkan informasi yang tepat pada waktunya dan relevan untuk proses pengambilan keputusan dalam mencapai suatu tujuan

2. Ekonomis, semua bagian dari sistem termasuk laporan laporan, pengawasan pengawasan harus menyumbangkan suatu nilai tambah sekurang-kurangnya sebesar nilai biaya
3. Keandalan, keluaran (*output*) sistem harus mempunyai tingkat yang tinggi dan sistem itu sendiri harus mampu beroperasi secara efektif dan efisien
4. Kapasitas, sistem harus mempunyai kapasitas yang memadai untuk menangani periode periode operasi puncak seperti pada saat operasi normal
5. Kesederhanaan, sistem harus cukup sederhana, sehingga struktur dan organisasinya dapat dengan mudah dimengerti dan prosedurnya gampang diikuti
6. Fleksibilitas, sistem harus cukup fleksibel untuk menampung perubahan perubahan.

#### 2.4 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu<sup>[4]</sup>.

#### 2.5 Web Server

Web Server adalah komputer yang digunakan untuk menyimpan dokumen dokumen web, komputer ini akan melayani permintaan dokumen web dari kliennya<sup>[3]</sup>. Browser web seperti explorer atau navigator berkomunikasi melalui jaringan (termasuk jaringan internet) dengan server web, menggunakan HTTP. Browser akan mengirimkan request kepada server untuk meminta dokumen tertentu atau layanan lain yang disediakan oleh server. Server memberikan dokumen atau layanannya jika tersedia juga dengan menggunakan protokol HTTP.

#### 2.6. DataFlow Diagram(DFD)

Data flow diagram (DFD) adalah suatu Suatu network yang menggambarkan suatu sistem automat / komputerisasi, manulisasi atau gabungan dari keduanya, yang penggambarannya disusun dalam bentuk kumpulan komponen sistem yang saling berhubungan sesuai dengan aturan mainnya.

### METODE DAN PEMBAHASAN

#### 3.1. Metodologi Penelitian

Adapun Metodologi Penelitian yang dilakukan untuk pengumpulan data dengan teknik tertentu dalam penyusunan Penelitian ini adalah sebagai berikut :

- A. Penelitian ke Perpustakaan (*Library Research*)  
Studi pustaka adalah pengumpulan data dengan mempelajari buku buku yang berkaitan dengan masalah yang sedang dihadapi dalam penelitian
- B. Metode Observasi  
Tehnik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati secara langsung mengenai objek yang akan dibahas keinstansi yang bersangkutan
- C. Metode Wawancara  
Tehnik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung dengan petugas yang terkait di dalamnya .

#### 3.1 Analisa Masalah

Analisa masalah dilakukan bertujuan untuk mempelajari serta mengevaluasi suatu bentuk permasalahan yang ada pada sebuah sistem. Dalam melakukan analisa permasalahan, akan ditemukan masalah yang mungkin akan mempengaruhi kinerja sistem. Sistem pengolahan data penjualan barang dan jasa pada Studio Photo Topaz Hexagon Medan yang sedang berjalan sudah menggunakan teknologi computer, namun aplikasi yang digunakan masih sebatas aplikasi office, dengan penggunaan sistem yang ada saat ini maka akan memerlukan ketelitian yang ekstra dan waktu yang lama dan sering terjadi kesulitan dalam masalah pencarian data yang dibutuhkan. Dalam masalah pembuatan laporan yang akan diberikan pada pemilik atau bagian lain juga masih memerlukan waktu yang lama, karena harus mengumpulkan beberapa document terlebih dahulu.

Agar sistem yang dirancang dapat berjalan sebagaimana mestinya, perlu dilakukan analisis terhadap kinerja sistem yang pada akhirnya bertujuan untuk pengembangan sistem.

#### 3.2. Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

Setelah menganalisa sistem yang ada saat ini pada Studio Photo Topaz Hexagon Medan maka dapat disimpulkan bahwa sistem yang ada saat ini masih kurang efektif untuk menangani masalah pembelian dan penjualan barang dan jasa. Penggunaan komputer saat ini hanya sebagai alat untuk menghitung jumlah pembayaran yang cukup besar dan sebagai alat mesin ketik saja.

Semua kegiatan mulai dari pembuatan faktur pembelian dan penjualan, daftar barang, hingga pembuatan laporan pembelian dan penjualan tunai dilakukan dengan cara pengetikan secara manual dalam komputer dan sering juga dilakukan dengan cara menuliskan dengan tulisan tangan pada faktur yang sudah tersedia.

Dalam pembuatan laporan pembelian dan penjualan produk, bagian administrasi masih menggunakan aplikasi Microsoft Excel dan Microsoft Word. Hal ini tentunya akan membuat cara kerja yang lambat karena harus menyimpan setiap pembelian dan penjualan dengan file yang berbeda-beda.

### 3.3 Sistem yang Diusulkan

Adapun sistem yang di usulkan untuk menggantikan sistem yang ada saat ini adalah dengan menggantikan sistem yang lama menjadi sistem yang berbasis web dan penyimpanan data menggunakan database, sehingga lebih mempermudah dalam penanganan masalah pembelian dan penjualan barang dan jasa pada Studio Photo Topaz Hexagon Medan.

Dengan menggunakan sistem yang berbasis web maka pemasaran atau promosi barang dan jasa juga lebih mudah karena masyarakat luas akan lebih cepat mengetahui jenis produk dan paket photo yang tersedia dan dapat memesan secara langsung tanpa harus datang ke Studio Photo Topaz Hexagon Medan.

### 3.4. Tampilan Aplikasi

Tampilan menu utama atau beranda merupakan tampilan utama pada saat sistem dijalankan, dimana pada menu utama banyak pilihan link-link yang berguna untuk berpindah dari satu halaman ke kelaman lainnya. Bentuk tampilan halaman utama dapat dilihat pada Gambar 1.



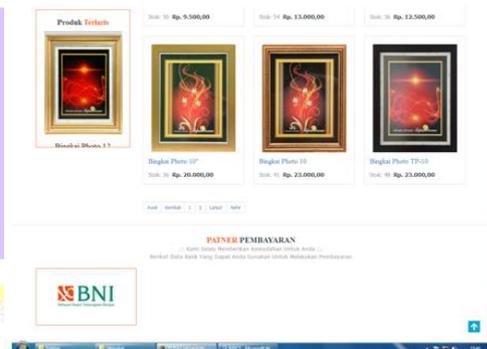
Gambar 1. Tampilan Halaman Utama Pengunjung Umum

Tampilan halaman tentang kami akan memberikan informasi profile dari topas hexagon. Bentuk tampilan tentang kami dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Tampilan Tampilan Tentang Kami

Tampilan halaman produk berdasarkan kategori akan memberikan informasi semua daftar produk topas hexagon sesuai kategori produk yang dipilih. Bentuk tampilan halaman produk berdasarkan kategori kami dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Tampilan Halaman Produk Berdasarkan Kategori

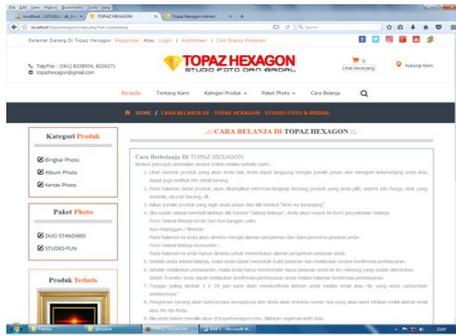
Tampilan halaman detail produk akan memberikan informasi produk secara terperinci. Bentuk tampilan halaman detail produk dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4 Tampilan Halaman Detail Produk

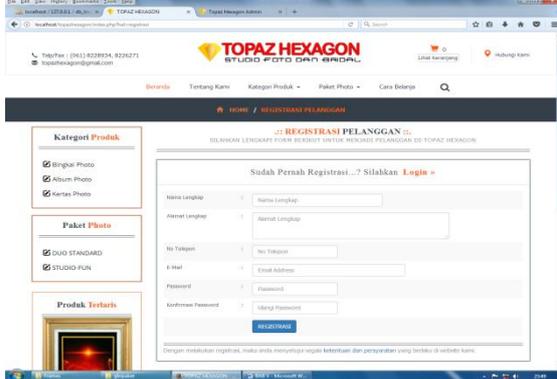
Tampilan halaman cara berbelanja akan memberikan informasi cara memesan produk atau cara berbelanja secara online melalui website topaz hexagon. Bentuk tampilan

halaman cara berbelanja dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Tampilan Halaman Cara Belanja

Tampilan halaman registrasi pelanggan akan menyediakan sebuah form yang dapat digunakan untuk melakukan registrasi menjadi pelanggan pada Topaz Hexagon. Bentuk tampilan halaman registrasi pelanggan dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Tampilan Halaman Registrasi Pelanggan

Setelah pelanggan mengklik tombol pesan maka data pesanan yang di pesan akan masuk ke keranjang belanja. Keranjang belanja dapat dilihat seperti pada Gambar 7.

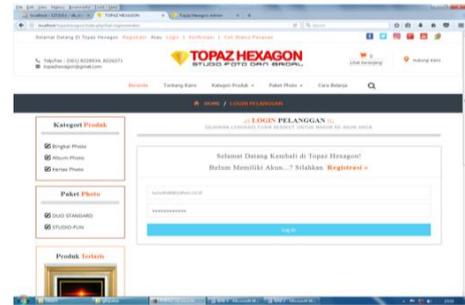
Kode	Nama Produk	Jumlah	Harga Akhir	Aksi
AA	Bingkai Photo 6" TP-02 Rp. 9.500,00	- 1 +	Rp. 9.500,00	
GA	Bingkai Photo F4 Rp. 25.000,00	- 1 +	Rp. 25.000,00	
CA	Bingkai Photo 8" Rp. 12.500,00	- 1 +	Rp. 12.500,00	

SELESAI BELANJA KOSONGKAN Total : Rp. 47.000,00

Gambar 7. Halaman Keranjang Belanja

Tampilan halaman login pelanggan akan menyediakan sebuah form yang dapat digunakan untuk melakukan login sebagai pelanggan pada Topaz Hexagon setelah melakukan registrasi terlebih dahulu. Bentuk

tampilan halaman login pelanggan dapat dilihat pada Gambar 8.



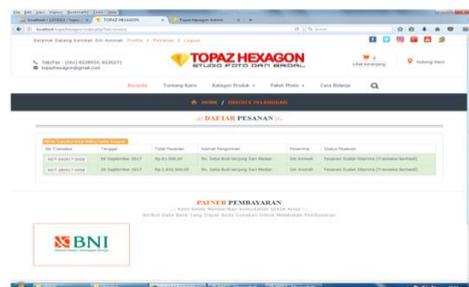
Gambar 8. Tampilan Halaman Login Pelanggan

Tampilan halaman profile pelanggan akan memberikan informasi profile pelanggan yang sudah berhasil melakukan login kedalam sistem. Bentuk tampilan halaman profile pelanggan dapat dilihat pada Gambar 9.



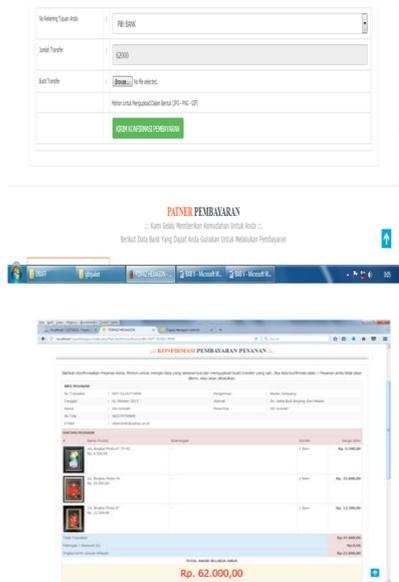
Gambar 9. Tampilan Halaman Profile Pelanggan

Tampilan halaman daftar pesanan pelanggan akan memberikan informasi semua daftar pesanan pelanggan yang pernah dipesan. Bentuk tampilan halaman daftar pesanan pelanggan dapat dilihat pada Gambar 10..



Gambar 10. Tampilan Halaman Daftar Pesanan Pelanggan

Tampilan halaman konfirmasi pembayaran pesanan akan menyediakan form untuk melakukan konfirmasi pembayaran, dimana setiap pelanggan atau pembeli harus mengupload bukti transfer kedalam sistem. Bentuk tampilan halaman konfirmasi pembayaran pesanan pelanggan dapat dilihat pada Gambar 11.



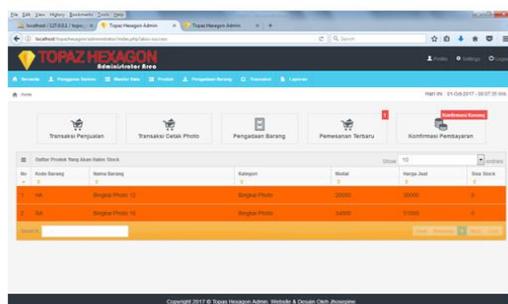
Gambar 11 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran Pesanan

Tampilan halaman login administrator akan menyediakan form yang berfungsi untuk melakukan login admin agar dapat masuk kehalaman administrator. Bentuk Tampilan halaman login administrator dapat dilihat pada Gambar 12.



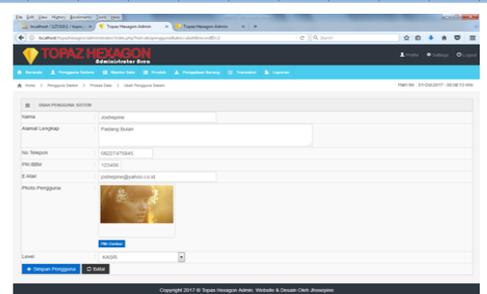
Gambar 12. Tampilan Halaman Login Admin

Setelah admin sukses melakukan login, selanjutnya admin akan masuk kehalaman utama admin. Pada halaman utama admin dapat memproses data pengadaan, penjualan, cetak photo dan pembuatan laporan. Bentuk halaman utama dapat dilihat pada Gambar 13..



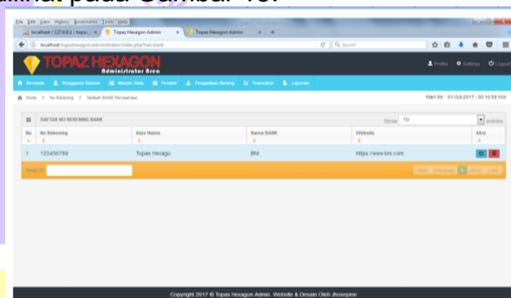
Gambar 13. Tampilan Halaman Utama Administrator

Tampilan input pengguna sistem berfungsi untuk melakukan pengolahan data pengguna sistem kedalam tabel, mulai dari tambah data, ubah data dan hapus data. Bentuk halaman input pengguna sistem dapat dilihat pada Gambar 14.



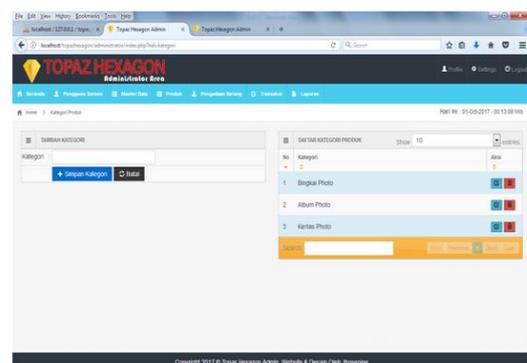
Gambar 14. Tampilan Input Pengguna Sistem

Tampilan input bank berfungsi untuk melakukan pengolahan data bank mulai dari tambah data, ubah data dan hapus data bank. Bentuk halaman input bank dapat dilihat pada Gambar 15.



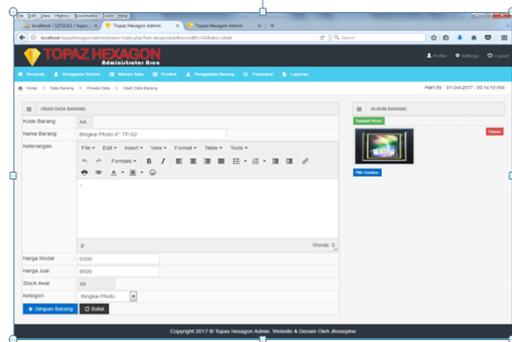
Gambar 15. Tampilan Input Bank

Tampilan input kategori barang berfungsi untuk melakukan pengolahan data kategori barang mulai dari tambah data, ubah data dan hapus data kategori. Bentuk halaman input kategori barang dapat dilihat pada Gambar 16.



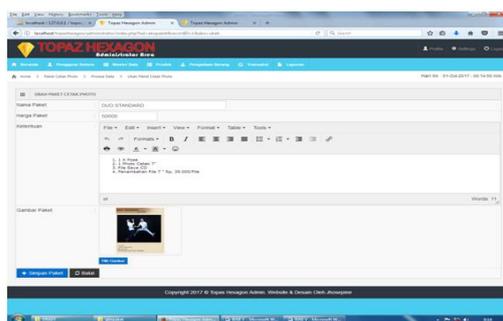
Gambar 16. Tampilan Input Kategori Barang

Tampilan input barang berfungsi untuk melakukan pengolahan data barang mulai dari tambah data, ubah data dan hapus data barang. Bentuk halaman input barang dapat dilihat pada Gambar 17.



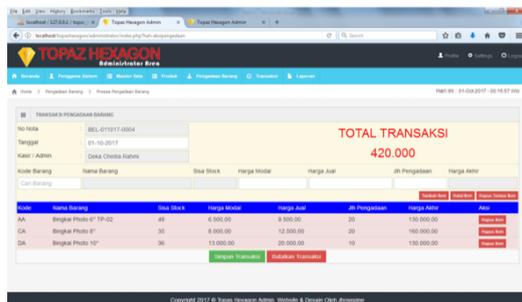
Gambar 17. Tampilan Input Barang

Tampilan input paket photo berfungsi untuk melakukan pengolahan data paket photo mulai dari tambah data, ubah data dan hapus data paket photo. Bentuk halaman input paket cetak photo dapat dilihat pada Gambar 18.



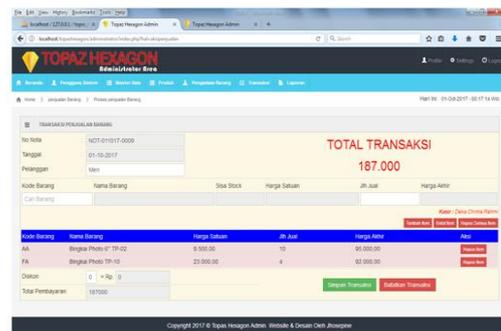
Gambar 18. Tampilan Input Paket Cetak Photo

Tampilan input pengadaan barang berfungsi untuk memproses pengadaan barang. Bentuk halaman input pengadaan barang dapat dilihat pada Gambar 19.



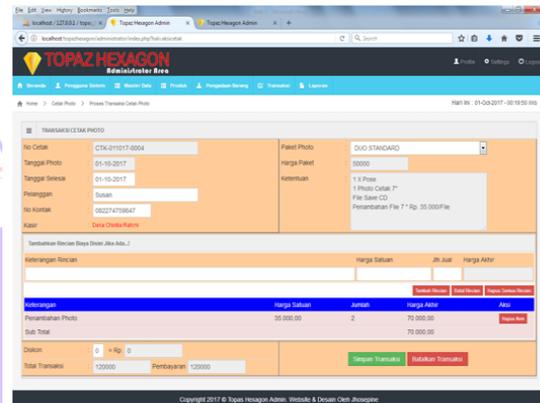
Gambar 19. pengadaan barang

Tampilan input penjualan barang berfungsi untuk memproses penjualan barang secara langsung. Bentuk halaman input penjualan barang dapat dilihat pada Gambar 20



Gambar 20 Tampilan Input Penjualan Barang

Tampilan input transaksi cetak photo berfungsi untuk memproses transaksi cetak photo secara langsung. Bentuk halaman input transaksi cetak photo dapat dilihat pada Gambar 21.



Gambar 21. Transaksi Cetak

## KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Dengan menerapkan sistem berbasis web maka pembuatan laporan yang sebelumnya memerlukan waktu yang cukup lama dalam pembuatannya akan dapat dibatasi, dimana sistem yang baru sudah dapat mencetak laporan transaksi dan penjualan barang dalam waktu yang cepat. Konsumen sudah dapat melihat informasi mengenai produk dan membeli produk yang diinginkan secara online melalui website, Memperudah pimpinan melihat laporan transaksi penjualan pada Studio Photo Topaz Hexagon.

### 5.2 Saran

1. Sistem yang dibangun sebaiknya dapat menerima pembayaran melalui ebanking agar lebih praktis
2. Dengan hadirnya sistem informasi penjualan barang dan jasa pada studio photo topaz hexagon medan ini, disarankan untuk selalu memberikan informasi yang terkini mengenai produk yang ada pada studio photo

#### DAFTAR PUSTAKA

1. Aphramana, Chintya. 2014. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Di Studio Photo Delphine. Yogyakarta
2. Fathansyah. 2012. Basis Data. Bandung: Penerbit Informatika.
3. Sidik dan Pohan. 2014. Pemograman Web dengan HTML. Bandung
4. Sutabri, T. 2012. Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset
5. Widiyanto, Achmad. 2012. Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Studio Photo My Farissa. Sumedang
6. Yupie, RR. 2009. Sistem Informasi Penjualan Barang dan Jasa Pada Studio Photo Macro dengan Menggunakan Visual Basic 6/0. Semarang

