

Sistem Informasi Catatan Perkuliahan Mahasiswa pada STMIK Pelita Nusantara Medan

Insan Taufik

STMIK Pelita Nusantara Medan Jln. Iskandar Muda No. 1, 20154, Indonesia

E-Mail : insan.taufik@gmail.com

ABSTRACT

Notes are minutes of the results of a writing by the process of recording or writing ideas, lists, minutes or notations of a learning activity, research, meeting or other activities that are too many to remember with memory. The problem of note that happened to STMIK Pelita Nusantara students was the lack of enthusiasm to record the results of lectures, thus influencing the entire understanding of students towards the subject. The thing that affects the lack of enthusiasm of students to record the results of lectures is the lazy habit of carrying books and stationery. Then many lecturers do not instruct students to record the results of the subjects taught. However, even though students are lazy to carry stationery, students always carry a laptop or computer while the lecture is taking place and record the results of lectures on the laptop. The output of this study is a record information system in the form of a website that can influence the spirit of student records, because each lecturer can see and assess the results of student records.

Keywords: Information Systems, Notes, Websites, Students

PENDAHULUAN

Pada dasarnya otak manusia sangat mampu untuk mengingat banyak hal yang dipelajari. Akan tetapi karena banyaknya hal yang harus diingat dan dikerjakan maka satu-satunya cara agar tidak kehilangan hal yang dipelajari, adalah dengan mencatat.

Terjadi perubahan cara manusia dalam mencatat atau menulis seiring perkembangan teknologi. Seperti diketahui pada mulanya manusia mencatat menggunakan kapur yang goreskan di atas batu, di daun atau di batang pohon, hingga menggunakan alat tulis modern. Pada jaman serba teknologi berpengaruh pada budaya mencatat, yaitu mencatat menggunakan peralatan komputer yang disebut dengan mengetik [1].

Dengan perkembangan teknologi yang telah menjadi budaya dan cara berpikir masyarakat, maka mahasiswa juga memiliki pemikiran dan budaya yang mengikuti budaya teknologi. Banyak mahasiswa komputer yang merasa tidak jaman lagi membawa catatan manual seperti buku ataupun pulpen. Mahasiswa merasa dengan mereka membawa komputer atau laptop sudah lebih dari cukup untuk menyimpan kegiatan perkuliahan [2].

Dengan mencatat menggunakan komputer, maka otomatis catatan disimpan dalam bentuk berkas digital yang mudah untuk dibawa atau dipindahkan bahkan di gandakan. Kebiasaan

lupa yang sifat asli manusia sering menjadi masalah yang mendasar ketika terjadi kegiatan perkuliahan, sering kali mahasiswa lupa untuk membawa catatan sebelumnya yang telah disimpan. Bahkan mahasiswa sering kehilangan data tersebut dengan alasan yang berbeda-beda seperti terkena virus atau data terformat.

Oleh karena itu untuk meningkatkan semangat belajar dan mencatat mahasiswa-mahasiswa komputer, dan untuk mengatasi resiko lupa dan kehilangan data catatan [3]. Maka perlu dibuat sebuah sistem informasi yang mampu mengatur dan menyimpan hasil catatan mahasiswa, sehingga catatan-catatan yang telah disimpan dapat diakses dari tempat yang terhubung internet[4].

Selain untuk meningkatkan minat menulis mahasiswa, sistem informasi catatan juga dapat digunakan oleh dosen untuk menjadi bahan penilaian tambahan yang sangat akurat. Sistem informasi catatan mahasiswa bisa menjadi parameter keuletan dan kerajinan serta pemahaman mahasiswa dalam mengikuti atau mempeleajari matakuliah.

STUDI PUSTAKA

Sistem dapat diartikan sebagai *network* dari berbagai macam *procedure* yang dapat bekerja sama untuk menyelesaikan satu proses tertentu dengan memiliki sarana yang sama [5][5], [6].

Sifat sistem yang merupakan *network* dari *procedure* malakukan proses dengan mengedepankan prosedur dengan melakukan *ordering* operasi didalamnya. Pendekatan sistem yang merupakan jaringan kerja dari prosedur lebih menekankan urutan-urutan operasi di dalam sistem sebagai orang yang pertama kali mendefenisikan prosedur .

Pemahaman prosedur adalah sebagai satu kesatuan dari *ordering read-write*, yang melibatkan banyak orang di dalam sebuah departemen, dilakukan guna memastikan pekerjaan yang seragam dalam penanganan berbagai transaksi bisnis yang berlangsung.

Informasi seperti yang sudah diketahui adalah hal yang sangat dibutuhkan oleh manajemen dalam pengambilan keputusan. Informasi dapat di peroleh dari sistem informasi dimana sistem menyediakan informasi yang akan digunakan sebagai pengambil keputusan didalam kegiatan suatu sistem.

Beberapa ahli berpendapat mengenai sistem diantaranya adalah :

1. Menurut Wirarto, Sistem Informasi adalah suatu sistem yang berisi jaringan SPD (Sistem Pengolahan Data) yang dilengk api dengan kanal-kanal komunikasi yang digunakan dalam sistem organisasi data.
2. Sistem Informasi diartikan sebagai *framework* yang mengkoordinasikan sumber daya manusia dan komputer untuk mengubah masukan (*input*) menjadi keluaran (*output*), guna mencapai sasaran-sasaran perusahaan[7].

Dari beberapa pengertian diatas, dapat diambil kesimpulan bahwa sistem informasi adalah suatu sistem yang terdapat dalam suatu organisasi dan merupakan kombinasi dari manusia,fasilitas, dan lain-lain.

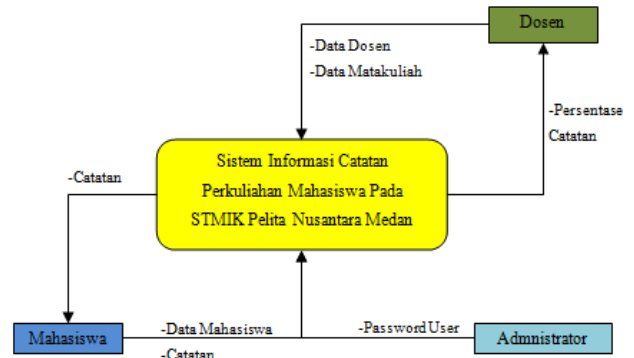
Pengkombinasian dari manusia, fasilitas dan yang lain bertujuan agar dapat menemukan jalur komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, memberikan tanda kepada manajemen, dan yang lainnya atas kejadian-kejadian pada lingkungan internal dan lingkungan eksternal yang penting dan menyediakan suatu dasar unformasi untuk pengambilan keputusan.

METODE PENELITIAN

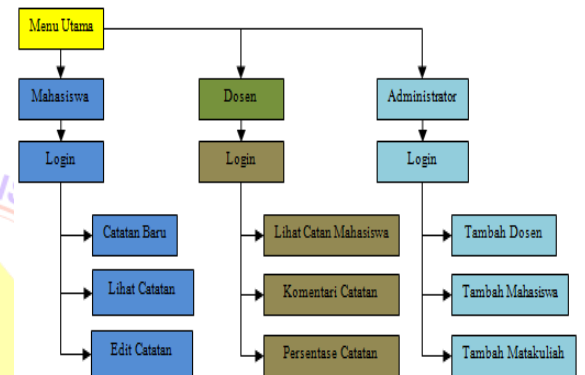
3.1 Tahap Penelitian

Penelitian akan dilakukan dengan mengadakan studi kepustakaan yaitu dengan cara mengumpulkan buku pedoman yang berhubungan dengan sistem informasi catatan perkuliahan berbasis web. Serta mengadakan observasi mengenai matakuliah, dosen serta

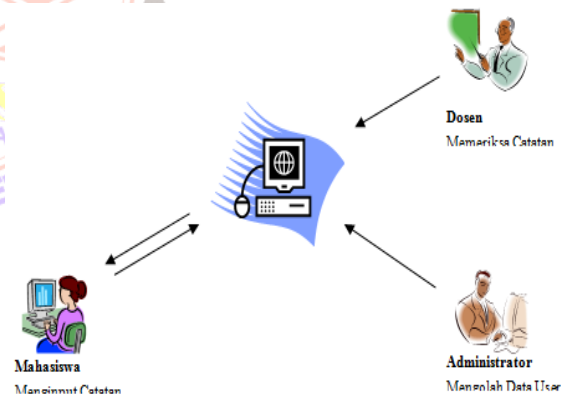
jenis-jeni perkuliahan untuk menunjang kelancaran sistem informasi.



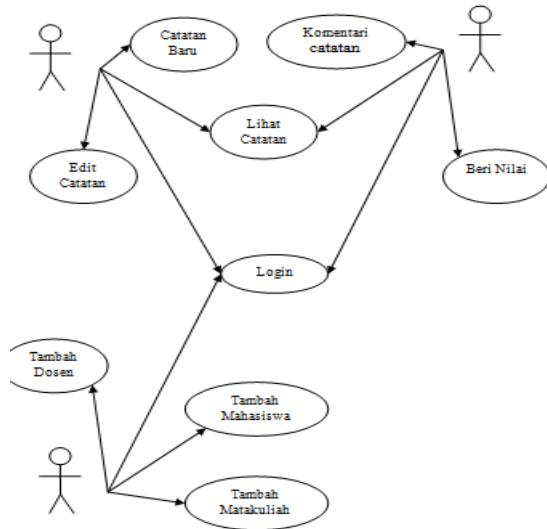
Gambar 1 Diagram Konteks



Gambar 2 Diagram Pembangunan Simulasi



Gambar 3 Antar Muka Sistem

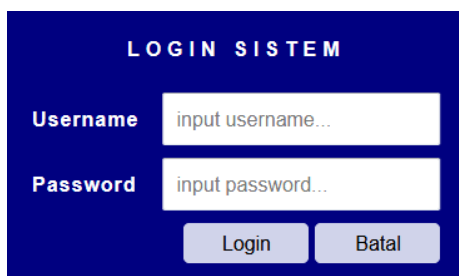


Gambar 4 Diagram UML

Dari perancangan uml-usecase di atas dapat dipahami bahwa terdapat 3 aktor yang menggunakan sistem yakni mahasiswa, dosen dan administrator[8]. Masing-masing actor memiliki peran berbeda dalam penggunaan sistem mulai dari aktor mahasiswa yang memiliki peran melihat, menambah dan merubah catatan, sedangkan aktor dosen memiliki peran melihat, memberi komentar dan menilai catatan mahasiswa, sedangkan untuk aktor administrator memiliki peran mengatur siapa saja dosen dan mahasiswa yang dapat login kedalam sistem, dan terakhir masing-masing actor harus melakukan login terlebih dahulu sebelum bisa menggunakan sistem.

HASIL DAN IMPLEMENTASI

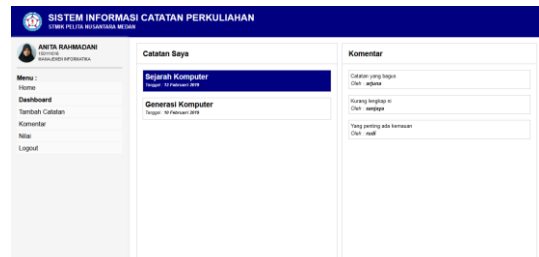
Pada tahap implementasi sistem, direkam semua halaman yang ada pada sistem serta keterangan cara pemakaian dan cara membuka sistem catatan, mulai dari halaman login dan halaman logout. Untuk lebih jelas maka semua tahapan implementasi sistem catatan perkuliahan yang dimaksud adalah sebagai berikut :



Gambar 5 Halaman Login



Gambar 6 Halaman Utama



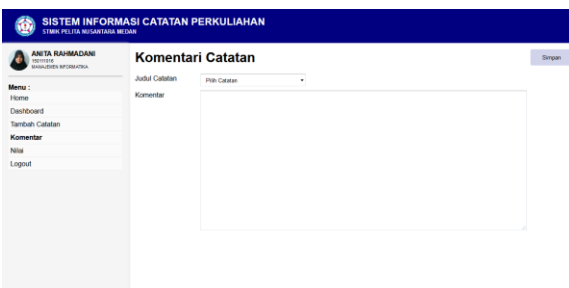
Gambar 7 Halaman Dashboard



Gambar 8 Halaman Catatan



Gambar 9 Halaman Tambah Catatan



Gambar 10 Halaman Komentar



Gambar 11 Halaman Penilaian

KESIMPULAN

Setelah melakukan seluruh kegiatan penilaian maka dapat kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem catatan efektif dapat membantu mahasiswa untuk mencatat matakuliah dan menambahkan materi lain yang dapat menunjang pembelajaran mahasiswa.
2. Mahasiswa harus memiliki konektivitas *internet* untuk menulis ataupun membaca catatan.
3. Sistem catatan memiliki kekurangan yaitu belum mampu menyimpan catatan suara atau catatan video.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. K. Sudarsana *et al.*, "Paradigma Pendidikan Bermutu Berbasis Teknologi Pendidikan," *Jayapangus Press Books*, vol. 0, no. 0, Mar. 2018. ★
- [2] Tonni Limbong, "PENDIDIKAN BERBASIS IT DAN ETIKANYA," *Jayapangus Press*, vol. 1, no. 1, pp. 52–79, 2018.
- [3] T. Ilmiah, "PERAN DAN FUNGSI KOMPUTER DALAM MENDUKUNG PRESTASI," 2014.
- [4] Bunafit Nugroho, "PHP dan MySQL dengan editor dreamweaver MX," *Andi Yogyakarta*, vol. I, no. 1, pp. 2010–2012, 2013.
- [5] T. Sutabri, *Analisa Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2012.
- [6] T. Sutabri, *Konsep Sistem Informasi*. Penerbit Andi, 2012.
- [7] A. Kadir, *Pengenalan sistem informasi*. Andi, 2003.
- [8] T. Limbong and I. K. Suardana, "Implementasi Konsep 'BETAH' dalam Pelaksanaan Ujian Akademik Penerimaan Polri Terpadu Polda Sumatera Utara berbasis Komputer dan Manual."