

Sistem Informasi Pemesanan Wisma di Kota Binjai Berbasis Web

³Wasit Ginting

Unika Santo Thomas, Jl Setia Budi 479F Tanjung Sari, Medan
E-Mail: wasitginting123@gmail.com

²Meliana Veronika

Unika Santo Thomas, Jl Setia Budi 479F Tanjung Sari, Medan
E-Mail: veronikameliana9@gmail.com

³Romanus Damanik

Unika Santo Thomas, Jl Setia Budi 479F Tanjung Sari, Medan
E-Mail: rdfikom@gmail.com

ABSTRACT

Wisma is one of the providers of building services to carry out an event. In every guest house the ordering system is still done manually. Starting from ordering, making reports and others, this makes it difficult for people to get clear and accurate information and compare the prices of each guesthouse with other guesthouses. In this study, the authors design and build a system that is expected to overcome these problems, so that it can make it easier for people to place orders and make it easier for homeowners to publish their homestays. The design method used is the Waterfall Method (classic life cycle).

Keywords : Information System, Booking, Web Site, Wisma Waterfall.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi di era saat ini berjalan yang sangat pesat, hal ini terbukti dengan banyaknya penggunaan jaringan internet diberbagai kalangan masyarakat saat ini. Dengan perkembangan sistem informasi didukung dengan kemajuan teknologi jaringan komputer (*internet*) memungkinkan dilakukannya komunikasi dan interaksi antar data yang secara fisik terpisah. Teknologi ini mengatasi semua hambatan baik dimensi waktu (dapat dilakukan kapan saja) maupun dimensi geografis (dari tempat di mana saja yang terhubung dengan jaringan komputer). Dengan sistem informasi yang tepat akan menunjang penghasilan pada suatu perusahaan maupun usaha yang sedang berjalan [1].

Suatu perusahaan memerlukan pengelolaan manajemen yang maksimal. Pelayanan yang dilakukan oleh karyawan terhadap pelanggan adalah bagian utama dari perusahaan [2].

Di kota binjai terdapat berbagai macam wisma untuk digunakan sebagai tempat dimana para masyarakat dapat melaksanakan suatu kegiatan seperti acara pernikahan, perpisahan sekolah ataupun pertemuan alumni dan lain sebagainya [3]. Namun para masyarakat kerap sekali mengalami kesulitan untuk mencari informasi atas wisma – wisma tersebut. Mereka harus mengunjungi pemilik ataupun pekerja wisma tersebut untuk mendapatkan suatu informasi mengenai wisma tersebut. Selain itu mereka juga sering sekali kecewa atas pemesanan yang mereka lakukan seperti tanggal yang akan mereka pesan sudah terlebih dahulu dipesan orang lain ataupun tempat yang kurang mewah. Hal tersebut membuat

mereka harus pergi mencari wisma yang lain yang terdapat di kota binjai ini. Cara tersebut menghabiskan banyak waktu dan uang, seperti biaya transportasi yang digunakan untuk menemui pemilik wisma tersebut.

Berdasarkan pada persoalan yang dihadapi oleh para masyarakat saat melakukan pemesanan wisma pada Wisma yang terdapat di kota Binjai, sehingga perlu adanya pembuatan sistem pemesanan berbasis website agar dapat melakukan pemesanan secara online kapanpun dan dimanapun secara efisien dan praktis (Suharnawi, 2021 : 2) yang dapat mengatasi permasalahan yang ada serta dapat membantu pendapatan dan pemasaran suatu wisma tersebut yang dimaksud adalah pembuatan Sistem Informasi Pemesanan Wisma di Kota Binjai Berbasis Web yang dapat digunakan oleh pemilik wisma untuk membantu proses pemasaran dan membantu para customer dalam pemesanan wisma. Pada sistem yang akan dibangun disediakan beberapa fitur yang *user friendly* sehingga mudah digunakan dalam mengisi data wisma dan pemesanan wisma serta mempermudah para masyarakat dalam mendapatkan informasi.

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, penulis akan melakukan penelitian guna mendapatkan gambaran mengenai proses pemesanan wisma serta mempermudah dalam pengecekan tanggal yang sudah diboking di wisma tersebut. Pemesanan wisma yang akan dilakukan pada Wisma dengan mengangkat Judul penelitian “Sistem Informasi Pemesanan Wisma di Kota Binjai Berbasis Web”.

METODE PENELITIAN 2.1 Teknik Pengumpulan Data

1. Observasi

Agar Website yang dirancang dapat sesuai dengan kondisi wisma dan tentunya dapat dieksekusi sesuai dengan yang di harapkan, maka dari itu perlu dilakukan observasi atau penelitian langsung.

2. Wawancara

Mengingat betapa pentingnya kecocokan informasi antara topik yang diangkat dalam pembuatan skripsi dengan objek yang dituju, maka dari itu disamping melakukan observasi, perlu juga dilakukan wawancara pada pihak terkait yaitu pemilik wisma tersebut, khususnya dalam sistem pemesanan dan pengecekan tanggal yang sudah di pesan orang lain pada wisma tersebut.

Demi Mendukung informasi yang hendak disajikan pada setiap halaman website, perlu juga dilakukan pengumpulan data dari berbagai macam sumber, baik itu buku maupun internet.

2.2 Model Pengembangan Sistem

SDLC (System Development Life Cycle) dan analisis deskriptif adalah suatu metode penelitian yang bertujuan untuk menggambarkan suatu keadaan yang ada di suatu usaha. Dalam pengembangan sistem informasi perlu digunakan metodologi sebagai pedoman bagaimana dan apa yang harus dilakukan selama melaksanakan pengembangan sistem.

Adapun tahapan metode SDLC yang dilakukan diantaranya [4], [5] :

1) System Testing

pengujian memfokuskan pada logika internal dari perangkat lunak, fungsi internal dan mencari segala kemungkinan kesalahan serta memeriksa apakah sesuai dengan hasil yang diharapkan.

2) System dan Software Design

tahap ini merupakan tahapan penerjemahan dari keperluan atau data yang telah dianalisis ke dalam bentuk yang lebih mudah dimengerti oleh pengguna.

3) Operation Maintenance

penerapan secara keseluruhan disertai pemeliharaan jika terjadi perubahan struktur baik dari segi *software*.

2.3 Tools Pemodelan Aplikasi

Perancangan sistem aplikasi menggunakan pemodela UML (Unified Modeling Language). UML merupakan suatu bahasa standar visualisasi, perancangan, dan pendokumentasian sistem atau yang dikenal sebagai bahasa standar penulisan blueprint sebuah software.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Halaman Login Admin

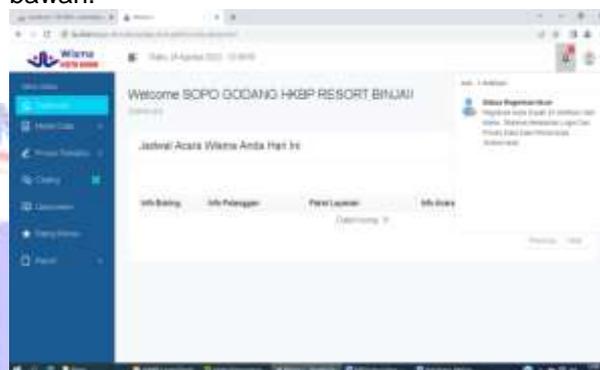
Wisma. Pada bagian halaman login dapat diakses oleh admin wisma saja untuk login pada sistem. Tampilan halaman login dapat dilihat seperti gambar 1 di bawah.



Gambar 1. Tampilan halaman Login

2. Halaman utama pemilik wisma.

Pada halaman ini admin dapat mengelola data wisma seperti menambah, mengubah dan menghapus data wisma tersebut. Tampilan halaman pemilik wisma dapat dilihat seperti gambar 2 di bawah.



Gambar 2. Tampilan halaman utama pemilik wisma

3. Halaman login administrator.

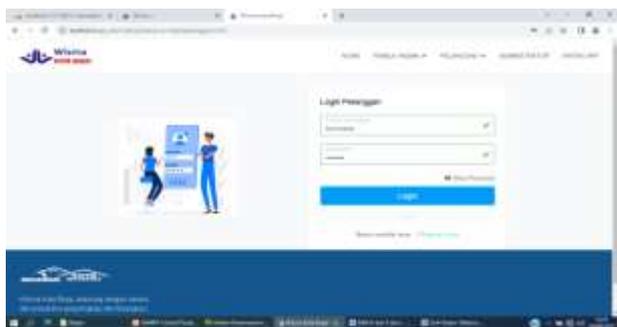
Pada bagian halaman login administrator dapat diakses oleh administrator saja untuk login pada sistem. Tampilan halaman administrator dapat dilihat seperti gambar 3 di bawah.



Gambar 3. Tampilan halaman administrator

4. Halaman login pelanggan.

Pada halaman ini pelanggan dapat memesan wisma dan melihat seluruh wisma yang ada di kota binjai. Tampilan halaman login pelanggan dapat dilihat seperti gambar 4 di bawah.



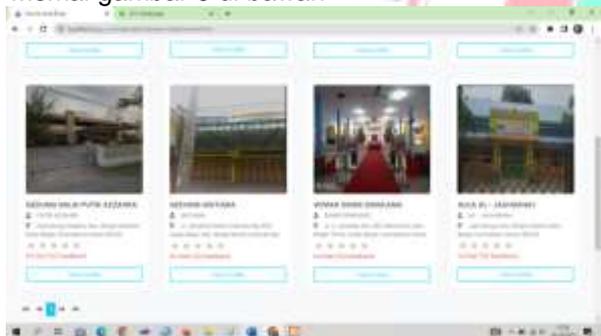
Gambar 4. Tampilan halaman login pelanggan

5. Halaman daftar paket.
Pada halaman ini pelanggan dapat memilih paket wisma. Tampilan halaman daftar paket wisma seperti gambar 5 di bawah



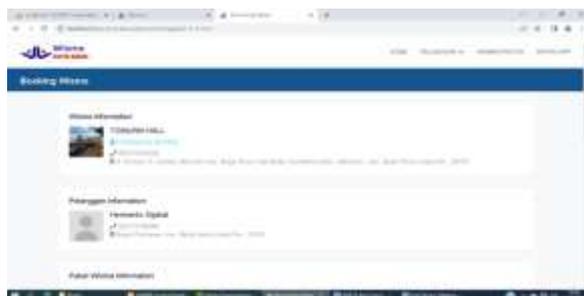
Gambar 5. Tampilan daftar paket wisma

6. Halaman daftar wisma.
Pada halaman ini pelanggan dapat membooking wisma yang diinginkan. Tampilan halaman daftar wisma seperti gambar 6 di bawah



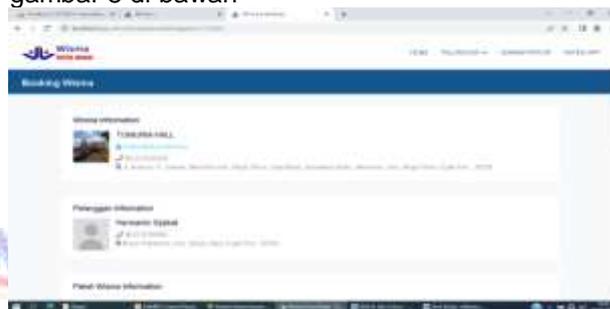
Gambar 6. Tampilan halaman daftar wisma

7. Halaman booking pemakaian wisma.
Halaman ini berfungsi untuk memproses booking pemakaian wisma yang ingin digunakan pelanggan. Pada halaman ini pelanggan harus mengisi tanggal dan waktu pemakaian wisma. Bentuk tampilan booking dapat dilihat seperti gambar 7 di bawah



Gambar 7. Tampilan halaman booking wisma

8. Halaman konfirmasi pembayaran
Berfungsi untuk menyampaikan pada pemilik wisma bahwa pembayaran biaya pemakaian wisma sudah di kirim ke rekening tujuan. Bentuk tampilan konfirmasi pembayaran dapat dilihat seperti gambar 8 di bawah



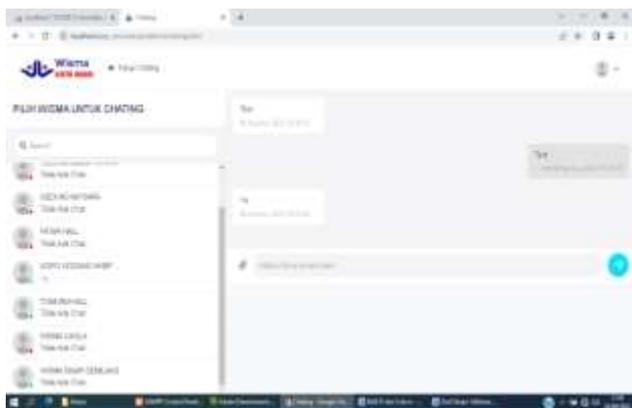
Gambar 8. Tampilan halaman Data Khs

9. Halaman Dashboard administrator.
Pada halaman ini administrator dapat mengelola data wisma, seperti menambah, mengubah dan menghapus data wisma dan mencetak laporan semua wisma dan pelanggan. Tampilan halaman dashboard dapat dilihat seperti gambar 9 di bawah



Gambar 9. Tampilan halaman Dashboard administrator

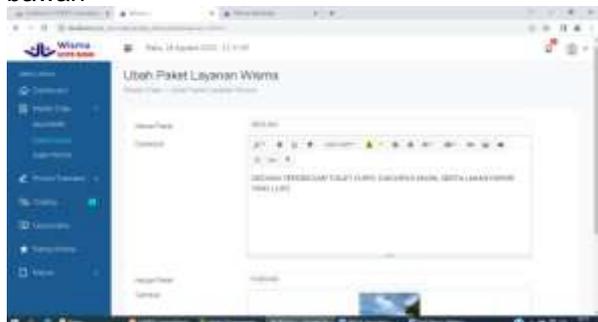
10. Halaman antar muka chatting.
Pada halaman ini administrator dapat chatting para admin wisma begitu pula sebaliknya, admin wisma dan pelanggan dapat chatting dapat dilihat seperti gambar 10 di bawah



Gambar 10. Tampilan halaman antar chatting.

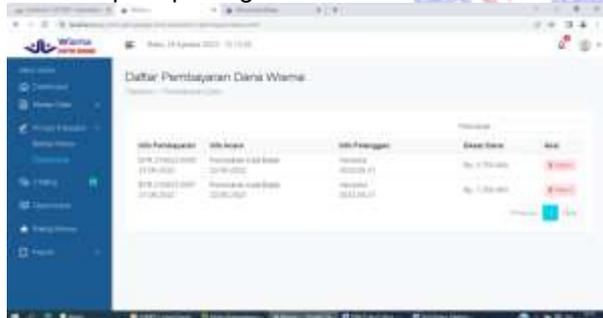
11. Halaman daftar paket wisma pada admin wisma.

Halaman ini digunakan untuk menambah, mengubah dan menghapus paket layanan Wisma. Bentuk Tampilan menambah daftar paket layanan wisma dapat dilihat seperti pada gambar 11 di bawah



Gambar 11. Tampilan halaman daftar paket wisma pada admin wisma.

12. Halaman pembayaran pada admin wisma
Halaman ini digunakan untuk memproses data pembayaran pemakaian wisma. Bentuk Tampilan halaman pembayaran pemakaian wisma dapat dilihat seperti pada gambar 12 di bawah



Gambar 12. Tampilan Halaman pembayaran dana wisma

13. Halaman utama.

Tampilan halaman utama aplikasi merupakan tampilan awal pada saat aplikasi dibuka oleh pelanggan atau pemilik wisma, dimana pada tampilan ini terdapat informasi paket wisma dan menu-menu yang dapat digunakan untuk

mengakses sistem. dapat dilihat seperti gambar 11 di bawah



Gambar 13. Tampilan Halaman utama

14. Halaman *Output* Laporan Pembayaran Biaya Pemakaian Wisma. Tampilan laporan pembayaran pemakaian wisma dapat dilihat seperti gambar 14 di bawah.



Gambar 14. Tampilan out put laporan pembayaran biaya pemakaian wisma

15 Tampilan laporan daftar booking pemakaian wisma dapat dilihat seperti pada gambar 15 di bawah



Gambar 15. Tampilan laporan booking pemakaian wisma

KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan menjawab rumusan masalah, tujuan penelitian serta mengacu pada proses dan hasil analisis data dalam penelitian ini, maka dapat diambil beberapa kesimpulan terhadap Sistem Informasi Pemesanan Wisma di Kota Binjai Berbasis Web sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Pemesanan Wisma di Kota Binjai Berbasis Web dapat berfungsi dengan baik diantaranya dengan pemesanan yang

dilakukan secara komputerisasi dapat mempermudah proses pemesanan dan informasi wisma menjadi lebih cepat dan efektif.

2. Dengan proses pengolahan data yang dilakukan secara komputerisasi seperti penginputan dan pengupdate-an serta pencarian wisma tersebut dapat mempermudah proses pemesanan wisma sehingga dapat meminimalisasikan bentroknya tanggal penyewaan wisma yang akan di pakai.
3. Dengan adanya system informasi pemesanan wisma ini dapat mempersingkat dan mempermudah.
4. Dengan adanya penyimpanan data yang sudah berbentuk *database*, maka kemungkinan tidak akan terjadi bentroknya tanggal pemesanan wisma.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Auditya, Luthfie, Condro Kartiko, and Citra Wiguna. 2020. "Jurnal Edik Informatika Jurnal Edik Informatika." *Penelitian Bidang Komputer Sains dan Pendidikan Informatika* 7(1): 9–18.
- [2] Fitri, A., & Nia., Permatasari. (2018) Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Peraktek Kerja Lapangan (PKL) Pada Devisi Humas PT. Pegadaian. *Jurnal IntraTech* 2(2). 16.
- [3] Mei Prabowo. (2020) Metode Pengembangan Informasi Sistem. Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat (LP2M) IAIN Salatiga ISBN : 978-602-591688-5.
- [4] Muzaki Rifqi Aiunur, suharnawi. 2021. " Sistem Informasi Reservasi Berbasis Web pada Wisma PPSDM Migas Cepu." *Journal of Information System* 6(1): 7 – 9.
- [5] Nurmalasari, N., Anna, A., & Riska, A. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Laporan Laba Rugi Berbasis Web Pada PT.United Tractors Pontianak.*Jurnal Sains dan Manajemen*,7(2). 10.
- [6] Sembiring Oktaviana Jocelyne. 2017. "Jurnal Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Barang pada Pintera Kreatif Berbasis Web." *Media Informasi Analisa dan Sistem (MEANS)* 2(2): 146 – 152.
- [7] Sophia Nabila. 2018. "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kamar pada Wisma Nabila Berbasis Web." *Ojs. Unikom* : 34-35.
- [8] Sukamto, R.A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika: Bandung.
- [9] Unhelkar, B. (2018). *Software Engineering with UML*. Taylor & Francis Group, LLC.
- [10] Wijoyo, H., Ariyanto, A., Sudarsono, A., & Wijayanti, K. D. (2021). Sistem Informasi Manajemen. In M. M. Mada Faisal Akbar, S.E. & Desain (Eds.), *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952. Insan Cendekia Mandiri.

