

Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web dengan Metode Rapid Application Development Development (RAD) pada Gemakasih Furniture

Emerson P Malau¹, Riwanto S Silalahi²

¹ Universitas Katolik Santo Thomas Medan, Jl. Setiabudi No. 479 F Tanjungsari, Medan, Indonesia

ARTICLE INFORMATION

Received: Februari , 2023
Revised: Februari 2023
Available online: April 2023

KEYWORDS

Information
System,Furniture,Website,Rapid
Aplication Development

CORRESPONDENCE

Phone: +62 819-6053-698
E-mail: malauemerson@gmail.com,
riwantosilalahi30@gmail.com

A B S T R A K

Furniture is an asset that is traded in general to the wider community, this sale includes sales such as chairs, cabinets which are made of wood. Sales activities are generally carried out man to man or still using a manual system, where the customer must first come to the sales outlet to place an order. This can be said to be less effective because from an economic point of view it consumes a lot of resources. With the existence of a furniture information system that contains sales of goods, consumers do not need to come to the place to place an order, now customers or customers can access a website-based information system through devices connected to the internet. In addition, product providers will be further assisted by a digital product marketing system that can be seen by many consumers. To support this, a publication information system is needed that can accommodate all existing sales activities. In this design, a method is used, namely the Rapid Application Development (RAD) method

PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan zaman dibidang teknologi, perusahaan perusahaan semakin dipicu untuk menggunakan teknologi yang maju sebagai alat atau media untuk tetap bertahan dan memenangkan persaingan yang kian hari terasa ketat dan keras. Terlebih lagi dengan muncul nya internet sebagai satu sumber informasi yang tidak mengenal batas ruang dan waktu.penggunaan teknologi informasi khususnya komputer untuk transaksi dan pembuatan laporan yang bertujuan untuk mempercepat dan mempermudah seluruh kegiatan bisnis.teknologi informasi sudah menjadi suatu kebutuhan yang penting untuk saat ini,seluruh kegiatan bisnis yang dilakukan memerlukan informasi yang cepat dan akurat sebagai dasar sebagai pengambilan keputusan yang tepat sarannya

Belum tersedianya media pemasaran secara online,dan pengolahan data penjualan masih menggukankan cara manual , menambah masalah yang ada pada bengkel kerja gemakasih. Saat ini suatu bidang usaha tentu kurang kompetitif jika tidak memiliki media pemasaran online seperti website. Konsumen sangat kesulitan mencari informasi tentang keberadaan gemakasih furniture yang tentunya mengakibatkan perusahaan tersebut kurang dikenal oleh banyak orang.

Untuk itu perlunya sistem informasi penjualan furniture pada gemakasih furniture yang dapat membantu dalam penyampaian produk dan harga secara detail kepada konsumen,serta dengan adanya sistem ini, kita juga dapat mengelola data penjualan dan data barang agar kita mengetahui jumlah stok yang harus di sediakan agar nantinya tidak kekurangan atau kelebihan barang.

METODE PENELITIAN

2.1 Teknik Pengumpulan Data

2.1 Teknik Pengumpulan Data

1. Pengamatan/Observasi

Dengan menggunakan metode ini penulis mengumpulkan data-data yang terkait dengan judul, dimana metode ini merupakan hasil peninjauan langsung dari objek yang telah diamati dan observasi dari web yang sejenis

2. Studi Literatur.

Dengan menggunakan metode ini penulis dapat menambahkan informasi berupa teori atau hasil kajian dibidang ilmu yang sama dari beberapa sumber seperti buku,teori,jurnal dan sebagainya. Sumber-sumber ini digunakan untuk melengkapi

3. Wawancara

Dilakukan dengan cara tanya jawab dengan pemilik bengkel kerja gemakasih sebagai sumber informasi tentang usaha yang sedang di amati.

2.2. Metode Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan perangkat lunak, penulis memilih menggunakan metode Rapid Application Development (RAD). Berikut adalah 4 tahap metode Rapid Application Development (RAD).

2.3. Menentukan Kebutuhan Proyek

Tahap ini merupakan tahap awal dalam suatu pengembangan sistem. RAD dimulai dengan menentukan kebutuhan sebuah proyek (project requirements). Pada tahap ini, kita perlu menentukan kebutuhan yang ingin dipenuhi dari sebuah proyek. Pada tahap ini hal yang terpenting, adanya keterlibatan kedua belah pihak.

2.4. Membuat Prototype

Langkah kedua dalam menjalankan rapid application development adalah membuat prototipe. Alih-alih mengikuti persyaratan secara kaku, para developer akan mengembangkan prototipe secara cepat, dengan fitur dan fungsi yang dibutuhkan. Setelah itu, prototipe tersebut akan diberikan kepada klien untuk mengetahui apa saja yang mereka suka dan apa yang tidak. Pada tahap ini, hasil yang diberikan sama sekali belum sempurna, hanya menunjukkan fitur dan fungsi yang akan ada saja. Dengan begitu, user bisa menentukan dari situ terlebih dahulu.

2.5. Proses pengembangan dan pengumpulan feedback.

Tahap ketiga dari rapid application development adalah melihat feedback yang diberikan oleh user. Feedback yang dimaksud di sini mencakup fitur, fungsi, visual, dan juga interface dari program yang sedang dikembangkan. Setelah itu, prototipe akan dikembangkan lagi sampai klien memberikan persetujuan untuk finalisasi produk. Seperti yang disebutkan sebelumnya, kedua tahapan ini akan diulang terus-menerus, sampai hasilnya sesuai dengan keinginan klien.

2.6. Implementasi dan Finalisasi Produk

Di sini, tugas utama developer adalah menambal kekurangan yang mungkin terjadi ketika proses pengembangan aplikasi. Sebelum di aplikasikan, terlebih dahulu dilakukan proses pengujian terhadap program apakah ada kesalahan atau tidak.

2.7. Tools Pemodelan Aplikasi

Perancangan sistem aplikasi menggunakan pemodelan UML (Unified Modeling Language). UML merupakan suatu bahasa standar visualisasi, perancangan, dan pendokumentasian sistem atau yang dikenal sebagai bahasa standar penulisan blueprint sebuah software.

Tabel 1 Penelitian terdahulu

No	Tipe Jurnal	Judul	Penulis	Tahun	Hasil Penelitian
1		System informasi penjualan furniture berbasis web pada salwa jati furniture	Mia Ramila sari	2018	System informasi ini berfokus pada pengolahan data penjualan. System informasi ini menggunakan metode double moving average karena metode ini dapat membantu dalam peramalan persediaan agar periode berikutnya pemimpin perusahaan dapat mengetahui berapa banyak jumlah tingkat kebutuhan pasar dan juga mengetahui jumlah stok yang harus disediakan agar nantinya tidak kelebihan atau kekurangan stok barang.
2	JURNAL TECNOSCI ENZA	Perancangan sistem informasi penjualan furniture berbasis online pada PT. furniture centre	Sesisuryati	2017	Membangun suatu sistem E-commerce yang dapat mempermudah customer dalam mendapatkan informasi tentang berbagai produk furniture pada PT. Furniture Centre dan membantu meningkatkan daya penjualan dengan menggunakan E-commerce.
3	IJNS (Indonesian Journal Of Network & Security)	Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Furniture Dan Electronic Pada Toko Joice Group	Arif Wibowo	2014	System informasi ini dapat membantu dalam proses penjualan, pembelian ketepatan dalam pemeriksaan persediaan dan laporan penjualan. Dalam penelitian ini menguraikan tentang hal-hal apa saja yang menjadi faktor pembuatan sistem informasi penjualan dan pembelian dan apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatannya.
4	PILAR TEKNOLOGI	Sistem Informasi Ketersediaan Stok Handphone Menggunakan Metode Double Exponential Smoothing (Studi	Rudi harianto	2016	Penelitian ini menggunakan metode Double Exponential Smoothing, metode ini adalah metode untuk meramalkan ketersediaan stok barang dengan mengacu data penjualan sebelumnya.

		kasus di Edyta Cell)			
--	--	----------------------	--	--	--

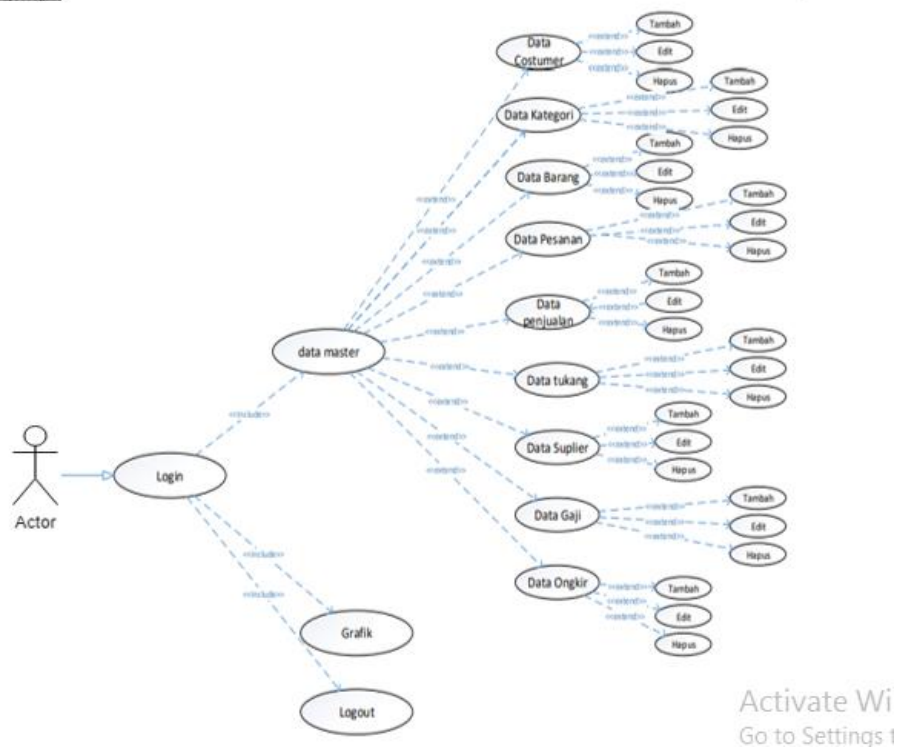
Berdasarkan table tinjauan Pustaka yang menjelaskan beberapa penelitian yang membahas system informasi penjualan .perbedaan dari penelitian ini adalah,penelitian ini membangun system informasi penjualan furniture berbasis web menggunakan metode Rapid Application Development(RAD).di dalam website yang saya buat ini,pemesan dapat melihat progres pesanan setiap harinya.dan progres itu di isi oleh kepala tukang . bahasa pemrograman yang di gunakan adalah Html dan php.dan data base nya adalah MySQL.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1.Perancangan sistem

1.1.Diagram Use Case Admin

Use Case diagram admin menggambarkan aktifitas-aktifitas yang dilakukan admin dalam sistem. Aktifitas-aktifitas tersebut dapat dilihat pada Gambar.

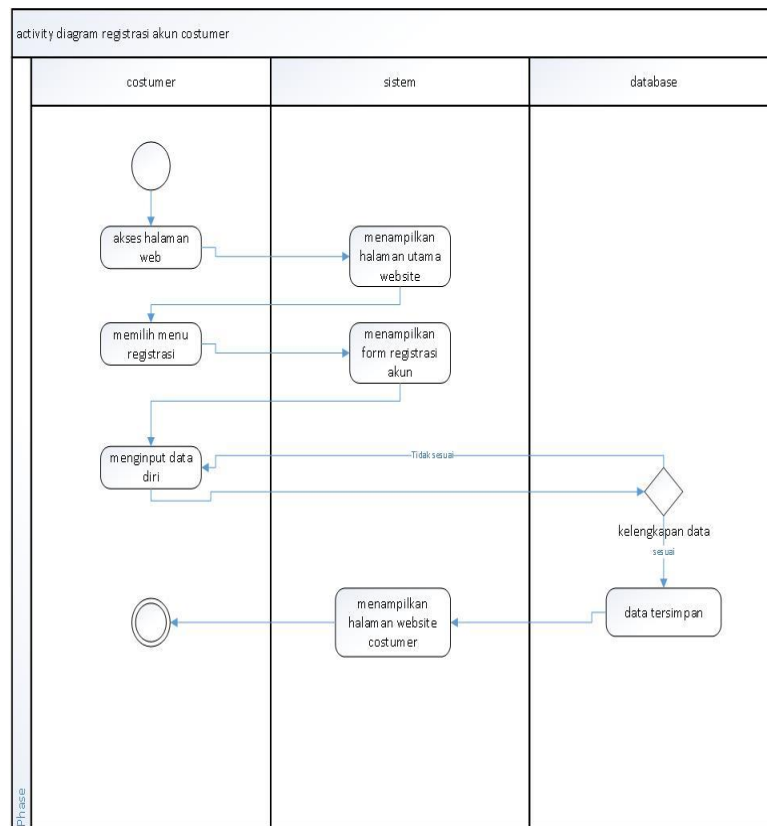


Gambar 1. Use Case Admin

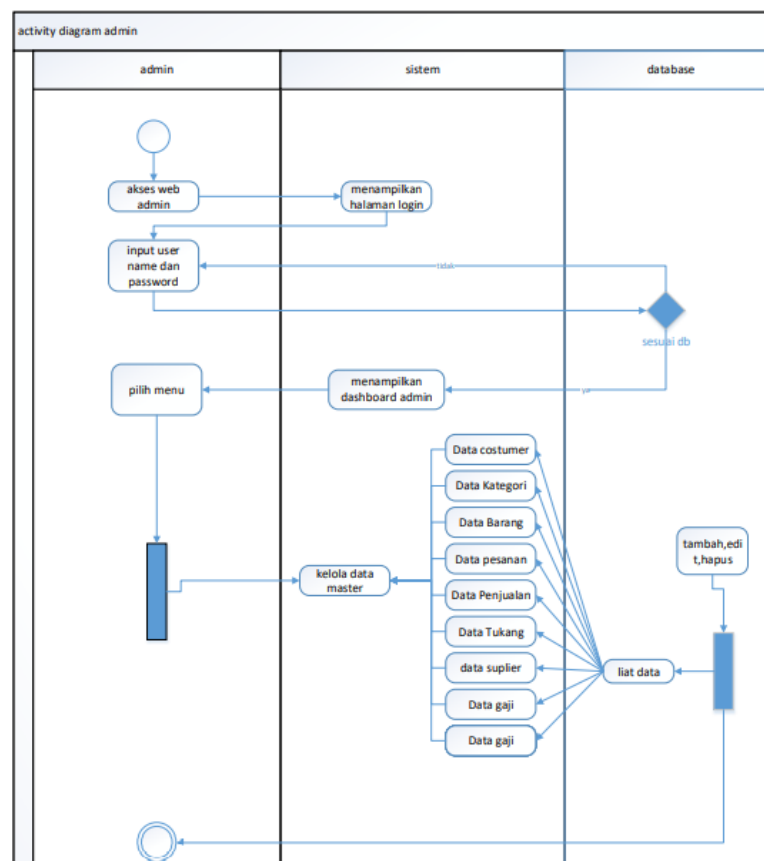
Use Case diagram Costumer menggambarkan aktifitas-aktifitas yang dilakukan user dalam sistem. Aktifitas-aktifitas tersebut dapat dilihat pada Gambar



Gambar 2 Diagram Use Case Costumer

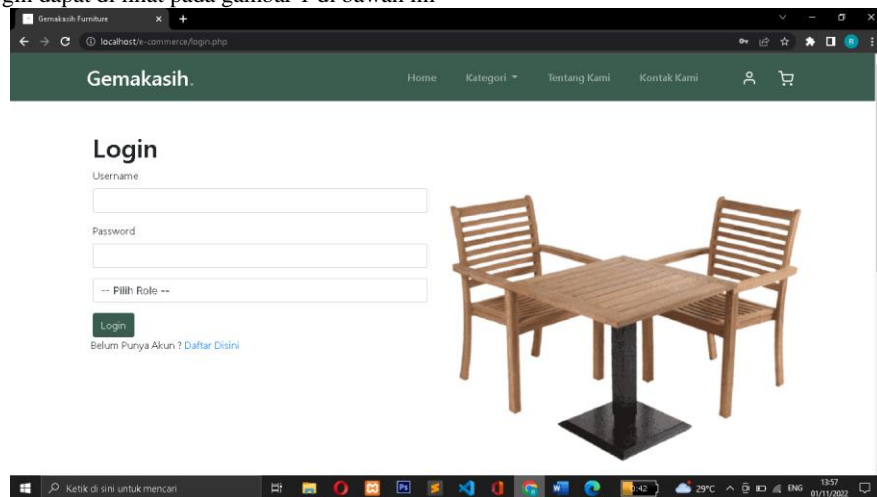


Gambar 3 Diagram Activity Registrasi Akun Costumer

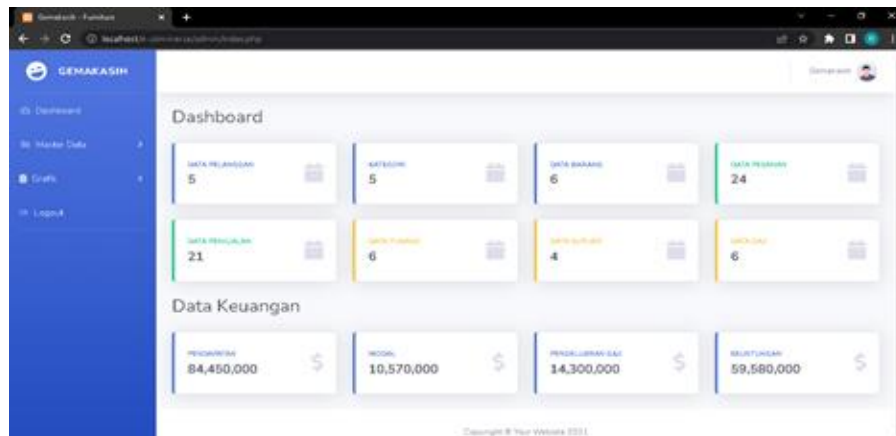


Gambar 4 . Diagram Activity Admin

Halaman ini merupakan halaman pertama pada sistem, yang akan digunakan pada saat ingin melakukan login untuk mengakses sistem. Tampilan login dapat dilihat pada gambar 1 di bawah ini

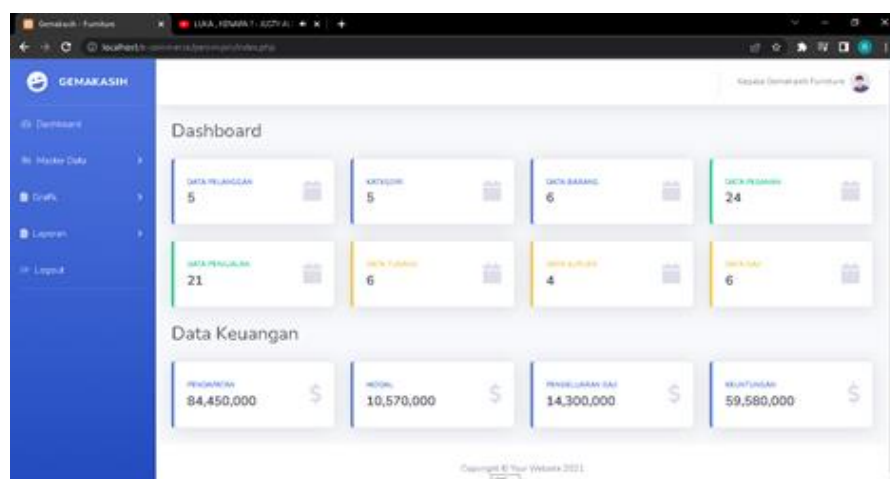


Gambar 5. Halaman Utama Login



Gambar 6 Halaman Dashboard Admin

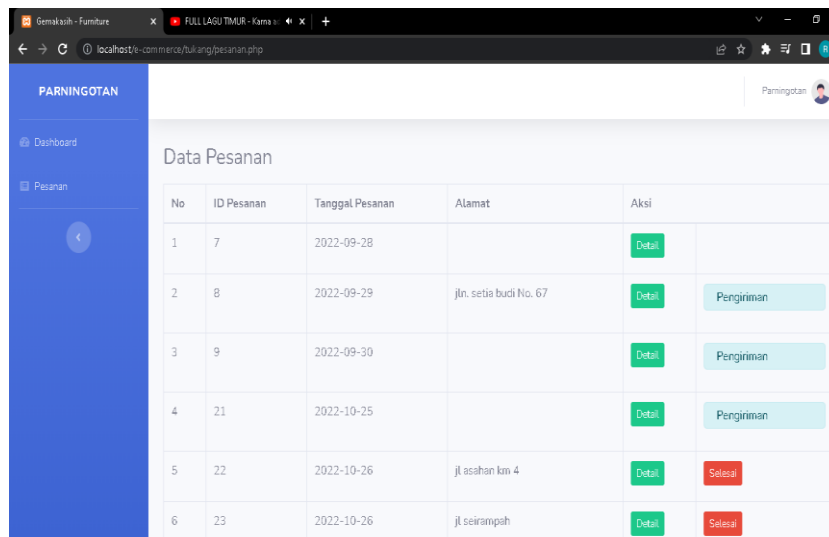
Dalam tampilan ini akan menampilkan menu-menu yang dapat diakses oleh admin. Dimana admin dapat mengelola data pelanggan, data barang, data tukang, dan lainnya. Tampilan Halaman dashboard admin dapat dilihat seperti gambar di atas



Gambar 7. Halaman Dashboard Pemimpin

Dalam tampilan ini akan menampilkan menu-menu yang dapat diakses oleh pemimpin. Dimana pemimpin dapat melihat data barang, data penjualan, laporan, laporan dan lainnya. Tampilan Halaman dashboard pemimpin dapat dilihat seperti gambar di atas.

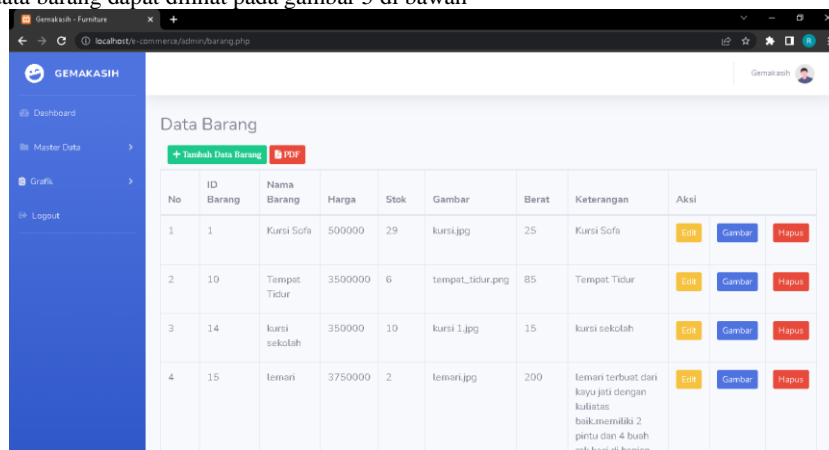
Dalam tampilan ini akan menampilkan menu-menu yang dapat diakses oleh kepala tukang. Dimana kepala tukang dapat memproses pesanan dan menginput progres kerja. Tampilan Halaman dashboard kepala tukang dapat dilihat seperti gambar di bawah.



No	ID Pesanan	Tanggal Pesanan	Alamat	Aksi
1	7	2022-09-28		Detail
2	8	2022-09-29	Jln. setia budi No. 67	Detail Pengiriman
3	9	2022-09-30		Detail Pengiriman
4	21	2022-10-25		Detail Pengiriman
5	22	2022-10-26	Jl asahan km 4	Detail Selesai
6	23	2022-10-26	Jl seirampah	Detail Selesai

Gambar 8. Halaman Dashboard Kepala Tukang

Dalam halaman ini menampilkan data seluruh barang yang ada di gemakasih,. Halaman ini dapat diakses oleh admin dan pimpinan. Halaman data barang dapat dilihat pada gambar 5 di bawah



No	ID Barang	Nama Barang	Harga	Stok	Gambar	Berat	Keterangan	Aksi
1	1	Kursi Sofa	500000	29	kursi.jpg	25	Kursi Sofa	Edit Tambah Hapus
2	10	Tempat Tidur	3500000	6	tempat_tidur.png	85	Tempat Tidur	Edit Tambah Hapus
3	14	kursi sekolah	350000	10	kursi 1.jpg	15	kursi sekolah	Edit Tambah Hapus
4	15	lemari	3750000	2	lemari.jpg	200	lemari terbuat dari kayu jati dengan kualitas baik, memiliki 2 pintu dan 4 laci, uk. kecil di bagian	Edit Tambah Hapus

Gambar 9 Halaman Data Barang

KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil yang di peroleh dari pembahasan sistem informasi penjualan furniture di gemakasih berbasis web, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah

1. Dengan Adanya Website Penjualan Di Gemakasih Furniture Ini, Maka Sistem Penjualan Dan Pemesanan Barang Bisa Lebih Efektif Dan Lebih Cepat.
2. Dengan Adanya Sistem Ini Pembuatan Laporan Akan Semakin Mudah Dan Mengurangi Kesalahan Kesalahan Yang Ada.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Afifah, Vivi, and Dwipo Setyantoro. 2021. "Rancangan Sistem Pemilihan Dan Penetapan Harga Dalam Proses Pengadaan Barang Dan Jasa Logistik Berbasis Web." Jurnal IKRA-ITH INFORMATIKA 5 (2): 108–17.
- [2] Anis Juniarti. 2017. perancangan sistem informasi penjualan furnitur berbasis web Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika Jakarta
- [3] Ermawati, E., Ichsan, N., & Wahyuni, T. (2018). Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web. Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi, 13(3), 41–47.
- [4] Harahap, Juli Yanti. 2017. "Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Ketergantungan Internet Di Pustaka Digital Perpustakaan Daerah Medan." JURNAL EDUKASI: Jurnal Bimbingan Konseling 3 (2): 131.

- <https://doi.org/10.22373/je.v3i2.3091>.
- [5] Imam Mashuda. 2020 Sistem Informasi Penjualan di Toko Perabot Rumah Tangga Berbasis Customers Relationship Management (CRM)
 - [6] Irawan, Y., Rahmalisa, U., Wahyuni, R., & Devis, Y. (2019). Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web Pada CV. Satria Hendra Jaya Pekanbaru. JTIM: Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia, 1(2), 150-159.
 - [7] Mia ramilia sari .2018 sistem informasi penjualan furniture berbasis web menerapkan metode double moving average(studi kasus salwa jati furniture Palembang) universitas islam negeri raden fatah Palembang
 - [8] Ngadimin, D. (2021). Sistem informasi penjualan berbasis online pada PT. Dinamika Synergy Elemenindo (Doctoral dissertation, Universitas Pelita Harapan).
 - [9] Nurjamil, Rifal, and Falentino Sembiring. 2021. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN JASA PEMBUATAN FURNITURE BERBASIS WEB (STUDI KASUS DESIGN INTERIOR CONCEPT MODERN)," 228–40.
 - [10] Ramdanai, B. P., & Astriratma, R. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Aneka Baru Furniture. Senamika, 2(1), 10-19.
 - [11] Laila, N. (2011). Sistem informasi pengolahan data inventory pada toko buku studi CV. Aneka Ilmu Semarang. Jurnal Teknik Elektro, 3(1), 16
 - [12] Rini, N. (2010). Sistem Informasi Penjualan Barang Toko Sumber Urip.
 - [13] SETIAWAN, E. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN FURNITURE INTERIOR BERBASIS WEB PADA TOKO MEGA JAYA FURNITURE BEKASI.
 - [14] Sesi suyati .2017 perancangan sistem informasi penjualan furniture berbasis online pada pt. furniture centre sekolah tinggi manajemen informatika dan komputer (stmik) gici batam
 - [15] Suri, G. P., & Hasibuan, Z. S. (2021). SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE BERBASIS WEB DI TASSIA STORE. Engineering and Technology International Journal, 3(01), 55-65.
 - [16] Syahriani, S., Santoso, T., & Rizki, A. P. (2016). Penerapan Sistem Informasi Web Penjualan Furniture. Simnasiptek 2016, 1(1), 21-31.
 - [17] Wibowo, A., & Iriyani, S. (2013). Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Furniture Dan Electronic Pada Toko Joice Group. IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security, 3(4).
 - [18] Tamsir, Nurlindasari. n.d. "Sistem Informasi Pemesanan Tiket Berbasis Web Pada PT Caraka Travelindo Makassar" X (2): 1–10.