

Pelatihan Pembuatan Aplikasi Mobile Berbasis Android Pada SMK TKJ Yapim I Medan

Romanus Damanik¹, Sarlina Gulo², Konrnelius Pandapotan Sinaga³

¹Fakultas Ilmu Komputer Prodi Sistem Informasi, Universitas Katolik Santo Thomas Medan

²Mahasiswa Prodi Sistem Informasi, Universitas Katolik Santo Thomas Medan

³Mahasiswa Prodi Teknik Informatika, Universitas Katolik Santo Thomas Medan

Email : rdfikom@gmail.com

Keywords :

SMK TKJ YAPIM I
MEDAN, Pelatihan
Android

Abstrak.

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Teknik Komputer Jaringan (TKJ) merupakan sekolah yang khusus mengajarkan dan mendidik para siswa/i untuk menguasai dan mahir tentang Jaringan (Networking) pada bidang komputer. Para siswa/i dituntut untuk mampu menguasai pemasangan (instalasi) jaringan serta pengkabelan disaat instalasi berlangsung. Saat ini jaringan pada komputer sangat dibutuhkan pada dunia kerja khususnya perusahaan-perusahaan yang bergerak dalam bidang informasi dan teknologi (IT). Materi-materi pelatihan untuk para siswa/i juga sudah disesuaikan dengan kebutuhan dunia kerja saat ini. Sistem operasi (Operating System) Android merupakan sistem operasi yang sangat populer saat ini khususnya pada perangkat-perangkat bergerak (mobile). Aplikasi-aplikasi yang saat ini populer juga sudah banyak yang mendukung sistem operasi (operating system) Android. Melihat permasalahan tersebut diatas, maka saya ingin mengadakan pelatihan untuk siswa/i SMK TKJ Yapim I Medan dalam hal membekali pengetahuan siswa/i tentang pengenalan dan pembuatan aplikasi berbasis Android.



*This work is licensed under a Creative Commons Attribution
4.0 International License*

Pendahuluan

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Teknik Komputer Jaringan (TKJ) merupakan sekolah yang khusus mengajarkan dan mendidik para siswa/i untuk menguasai dan mahir tentang Jaringan (*Networking*) pada bidang komputer. Para siswa/i dituntut untuk mampu menguasai pemasangan (instalasi) jaringan serta pengkabelan disaat instalasi berlangsung. Saat ini jaringan pada komputer sangat dibutuhkan pada dunia kerja khususnya perusahaan-perusahaan yang bergerak dalam bidang informasi dan teknologi (IT).

Materi-materi pelatihan untuk para siswa/i juga sudah disesuaikan dengan kebutuhan dunia kerja saat ini. Sistem operasi (Operating System) Android merupakan sistem operasi yang sangat populer saat ini khususnya pada perangkat-perangkat bergerak (*mobile*). Aplikasi-aplikasi yang saat ini populer juga sudah banyak yang mendukung sistem operasi (operating system) Android.

Melihat permasalahan tersebut diatas, maka saya ingin mengadakan pelatihan untuk siswa/i SMK TKJ Yapim I Medan dalam hal membekali pengetahuan siswa/i tentang pengenalan dan pembuatan aplikasi berbasis Android.

Metode Pelaksanaan

Metode kegiatan dalam pengabdian ini adalah :

1. Memberikan pelatihan tentang pemasangan (Instalasi) perangkat lunak (software) Android Studio, yang digunakan sebagai editor disain antar muka (interface) aplikasi mobile berbasis Android.
2. memberikan materi tentang pemasangan (*instalasi*) perangkat lunak (*software*) Geny Motion sebagai emulator untuk menjalankan aplikasi mobile yang dibangun.
3. melatih siswa/i untuk membuat aplikasi-aplikasi dasar untuk memantapkan pengetahuan dan keterampilan mereka dalam membangun aplikasi mobile menggunakan Android Studio.

Lokasi dan Waktu Pengabdian Masyarakat

Lokasi Kegiatan : SMK Taruna Yayasan Indonesia Membangun (YAPIM-I) Medan,
Kota Medan, Provinsi Sumatera Utara
Peserta : Siswa Kelas VIII / Jurusan Teknik Komputer Jaringan (TKJ)
Waktu Kegiatan : Sabtu, 29 Mei 2021, Pukul 08.00 sampai selesai

Sebelum melakukan pelatihan kepada para siswa/i SMK TKJ YAPIM I Medan, dalam membangun aplikasi Mobile berbasis Android, penulis melakukan sosialisasi tentang spesifikasi komputer atau laptop yang digunakan untuk pelatihan pembuatan aplikasi. Hal tersebut penulis lakukan karena spesifikasi komputer yang dibutuhkan sangat tinggi, baik dari segi memory (RAM) dan media penyimpanan (storage).

Tahapan

1. Pendataan Terhadap Para Siswa/i SMK TKJ Yang Mengikuti Pelatihan
2. Pelaksanaan Instalasi Perangkat Lunak (Software) Android Studio dan Emulator Geny Motion
3. Proses Pelatihan Pembuatan Aplikasi Mobile Berbasis Android



Gambar 1. Proses Instalasi Perangkat Lunak (Software)



Gambar 2. Proses Pembuatan Aplikasi Mobile Berbasis Android



Gambar 3. Proses Menjalankan Aplikasi Mobile Berbasis Android Pada Emulator Geny Motion

Simpulan dan Saran

Dari hasil pelaksanaan pengabdian dapat disimpulkan bahwa, Pelaksanaan pelatihan pembuatan aplikasi mobile berbasis Android pada SMK TKJ YAPIM I Medan dapat berjalan dengan lancar namun pada saat pelaksanaan pelatihan pembuatan aplikasi mobile, para siswa/i mengalami kendala dalam hal koneksi internet yang terkadang terputus (koneksi internet tidak stabil) sehingga pada saat running membutuhkan waktu yang lama dan terkadang tidak berhasil dijalankan. Sebab untuk membangun aplikasi mobile berbasis Android menggunakan aplikasi Android Studio, koneksi internet dibutuhkan dan koneksi harus stabil.

Daftar Pustaka

- [1] Dayat Suryana. 2018. Android Studio: Belajar Android Studio. Bandung: Pustaka Kreatif
- [2] Don, Pengertian Android dan Fungsinya, Agustus 21, 2010. (accessed 19 Juni 2020).
- [3] Fanani, A.Z., Arry Maulana Syarif. (2016), Mudah Membuat Mobile Application dengan Flash Lite 3.0. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [4] Ladjamudin, Al-Bahra. 2012. Analisis Dan Desain Sistem Informasi. Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta