

Pelatihan Pembuatan Aplikasi Mobile Berbasis Android pada SMA Swasta Deli Murni Sibolangit

Romanus Damanik¹, Cahaya Pria Dison Sinurat², Kevin Manuel Rajaguguk³

¹Fakultas Ilmu Komputer Prodi Sistem Informasi, Universitas Katolik Santo Thomas Medan

²Mahasiswa Prodi Sistem Informasi, Universitas Katolik Santo Thomas Medan

³Mahasiswa Prodi Teknik Informatika, Universitas Katolik Santo Thomas Medan

Email : rdfikom@gmail.com

Keywords :

Aplikasi Mobile,
Android, SMA Swasta
Deli Murni,
Sibolangit.

Abstrak.

Permasalahan pada SMA Swasta Deli Murni Sibolangit, sebagai sebuah lembaga pendidikan berperan besar dalam mempersiapkan generasi milenial yang segera terlibat dalam era digital dan smartphone saat ini secara khusus di era revolusi industri 4.0, akan dihadapkan pada tantangan bagaimana mempersiapkan generasi muda tersebut untuk menerima perubahan yang terjadi dengan segala konsekuensinya Tujuan Pengabdian pada masyarakat ini adalah untuk membuka wawasan peserta terkait dengan revolusi industri 4.0 yang terjadi saat ini, serta bagaimana mereka bisa mempersiapkan diri untuk beradaptasi pada perubahan tersebut. Metode pengabdian pada masyarakat ini dilakukan dengan penyuluhan pada siswa SMA Swasta Deli Murni Sibolangit kelas XII, melalui langkah-langkah pencapaian tujuan dengan penyuluhan yang berkelanjutan dan metode evaluasi dengan mengamati tren perilaku remaja dalam penggunaan teknologi sebagai sarana untuk berpartisipasi dalam era disrupsi saat ini, serta yang menjadi tolak ukur pencapaian tujuan adalah melek teknologi semakin merata dikalangan remaja khususnya di daerah pedesaan. Hasil dan kesimpulan dari kegiatan pengabdian pada masyarakat ini adalah pemahaman baru dari peserta untuk senantiasa bisa mengupdate ilmu yang sangat cepat berubah seiring dengan perkembangan teknologi. Diharapkan kegiatan serupa dapat secara rutin dilaksanakan sebagai salah satu upaya untuk membuka wawasan siswa..



This work is licensed under a Creative Commons Attribution
4.0 International License

Pendahuluan

Remaja khususnya peserta didik kelas XII SMA harus dipersiapkan dengan matang untuk memasuki jenjang pendidikan yang lebih tinggi di Universitas. Penggunaan teknologi misalnya smartphone dan perangkat digital lainnya masih sangat minim fungsi, dan lebih kearah hiburan semata, sementara waktu yang dihabiskan untuk itu sangat menyita waktu. Yang menjadi salah satu Misi dari SMA Swasta Deli Murni Sibolangit adalah : Menyelenggarakan pendidikan dan pembelajaran yang bermutu untuk menyiapkan insan akademik yang kompeten dan adaptif dalam menghadapi perkembangan teknologi dan tantangan zaman. Hal inilah yang menjadi dasar pemikiran untuk melaksanakan kegiatan pengabdian masyarakat ini secara khusus ditujukan bagi remaja khususnya peserta didik di SMA kelas XII.

Era internet memunculkan digitalisasi di segala bidang kehidupan. Transportasi online, toko online, dan media online, perpustakaan online adalah contoh "produk" yang muncul dan berkembang di era disrupsi ini. Di era disrupsi ini, masyarakat menggeser aktivitas-aktivitas yang awalnya dilakukan di dunia nyata, beralih ke dunia maya, terutama media sosial.

Secara bahasa, disrupsi artinya hal tercabut dari akarnya (KBBI). Banyak pihak yang menjadi korban era disrupsi, di antaranya adalah transportasi konvensional, mall, dan media cetak. Disrupsi

menginisiasi lahirnya model bisnis baru dengan strategi lebih inovatif kreatif. Cakupan perubahannya luas mulai dari dunia bisnis, perbankan, transportasi, sosial masyarakat, hingga pendidikan. Era Disrupsi akan menuntut kita untuk berubah atau punah. Berinovasi atau tertinggal.

Teknologi saat ini tidak lagi dapat dipisahkan dari kehidupan sehari-hari, namun harus dilihat sebagai media untuk memperbaiki kualitas hidup manusia, oleh karena itu dibutuhkan inovasi terhadap banyak hal bidang kehidupan manusia.

Metode Pelaksanaan

Metode kegiatan dalam pengabdian ini adalah :

1. Memberikan penjelasan mengenai kemajuan teknologi Information of Technology (IoT) khususnya dalam bidang Mobile Application kepada para siswa/i khususnya kelas XII di SMA Swasta Deli Murni Sibolangit
2. Untuk menambah wawasan para siswa/i kelas XII tentang Sistem Operasi (Platform) Android yang saat ini sangat digemari masyarakat dunia saat ini.
3. Meningkatkan kerjasama antar lembaga khususnya Universitas Katolik Santo Thomas dengan masyarakat khususnya warga SMA Swasta Deli Murni Sibolangit
4. Menambah wawasan peserta di bidang teknologi informasi khususnya aplikasi mobile (mobile application) berbasis Android.
5. Para siswa/i mampu menggunakan aplikasi mobile dengan bijak dan profesional.

Lokasi dan Waktu Pengabdian Masyarakat

Lokasi Kegiatan : SMA Swasta Deli Murni Sibolangit
JL. Letjend Jamin Ginting Km. 47 Bandar Baru, Kecamatan
Sibolangit, Kabupaten Deli Serdang

Peserta : Siswa/i Kelas XII

Waktu Kegiatan : Jumat 11 dan 12 Februari 2022, Pukul 08.00 s/d selesa

Hasil dan Pelaksanaan

Sebelum melakukan pelatihan kepada para siswa/i SMA Swasta Deli Murni Sibolangit, dalam membangun aplikasi Mobile berbasis Android, penulis melakukan sosialisasi tentang spesifikasi komputer atau laptop yang digunakan untuk pelatihan pembuatan aplikasi. Hal tersebut penulis lakukan karena spesifikasi komputer yang dibutuhkan sangat tinggi, baik dari segi memory (RAM) dan media penyimpanan (storage).

Tahapan

1. Pendataan Terhadap Para Siswa/i SMA Swasta Deli Murni Sibolangit Yang Mengikuti Pelatihan
2. Pelaksanaan Instalasi Perangkat Lunak (Software) Android Studio dan Emulator Geny Motion
3. Proses Pelatihan Pembuatan Aplikasi Mobile Berbasis Android



Gambar 1. Pemaparan Tentang Perangkat Lunak (Software) Yang Digunakan Untuk Membangun Aplikasi Android



Gambar 2. Kegiatan Sosialisasi Dengan Pihak Sekoah



Gambar 3. Proses Menjalankan Aplikasi Mobile Berbasis Android Pada Emulator Geny Motion

Simpulan dan Saran

Dari hasil pelaksanaan pengabdian dapat disimpulkan bahwa, Pelaksanaan pelatihan pembuatan aplikasi mobile berbasis Android pada SMA Swasta Deli Murni Sibolangit dapat berjalan dengan lancar namun pada saat pelaksanaan pelatihan pembuatan aplikasi mobile, para siswa/i mengalami kendala dalam hal koneksi internet yang terkadang terputus (koneksi internet tidak stabil) sehingga pada saat running membutuhkan waktu yang lama dan terkadang tidak berhasil dijalankan. Sebab untuk membangun aplikasi mobile berbasis Android menggunakan aplikasi Android Studio, koneksi internet dibutuhkan dan koneksi harus stabil

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dayat Suryana. 2018. Android Studio: Belajar Android Studio. Bandung: Pustaka Kreatif
- [2] Don, Pengertian Android dan Fungsinya, Agustus 21, 2010. (accessed 19 Juni 2020).
- [3] Fanani, A.Z., Arry Maulana Syarif. (2016), Mudah Membuat Mobile Application dengan Flash Lite 3.0. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [4] Ladjamudin, Al-Bahra. 2012. Analisis Dan Desain Sistem Informasi. Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta