

Pemanfaatan IT di Waktu Luang Bagi Siswa/I Asrama SMA/SMK Skylandsea YAPPSU

Desinta Purba¹, Emerson Malau², Masdiana Sagala³

^{1,2,3}Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Katolik Santo Thomas, Medan

Email : desinta.poerba@yahoo.com, malauemerson@gmail.com

Keywords :

IT, Teknologi,
Skylandsea

Abstrak.

SMA/SMK Skylandsea YAPPSU Lubuk Pakam adalah sekolah menengah kejuruan di bawah naungan Yayasan Pengembangan Profesi Sumatera Utara (YAPPSU) beralamat di Jalan Medan - Lubuk Pakam km 24,5 Penara Kabupaten Deli Serdang - Sumatera Utara. SMK Skylandsea membuka dua jurusan: Salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah adalah asrama bagi siswa/i SMA/SMK Skylandsea. Asrama bagi siswa/i SMK Skylandsea berada di Gedung sekolah tersebut. Siswa/I yang berada di sekolah tersebut bisa tinggal di asrama yang disediakan oleh pemilik sekolah, dengan membayar biaya yang ditentukan. Bagi siswa/i yang tinggal di asrama sekolah tersebut aktifitas yang dilaksanakan didalam asrama kurang terstruktur. Kebebasan penggunaan handphone terkadang membuat siswa/I bermain game..



This work is licensed under a Creative Commons Attribution
4.0 International License

Pendahuluan

SMA/SMK Skylandsea YAPPSU Lubuk Pakam adalah sekolah menengah kejuruan di bawah naungan Yayasan Pengembangan Profesi Sumatera Utara (YAPPSU) beralamat di Jalan Medan - Lubuk Pakam km 24,5 Penara Kabupaten Deli Serdang - Sumatera Utara. Salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah adalah asrama bagi siswa/i SMA/SMK Skylandsea. Asrama bagi siswa/i SMK Skylandsea berada di Gedung sekolah tersebut. Siswa/I yang berada di sekolah tersebut bisa tinggal di asrama yang disediakan oleh pemilik sekolah, dengan membayar biaya yang ditentukan. Bagi siswa/i yang tinggal di asrama sekolah tersebut aktifitas yang dilaksanakan didalam asrama kurang terstruktur. Kebebasan penggunaan handphone terkadang membuat siswa/I bermain game.

Dalam pengabdian ini, akan disampaikan ke siswa/i tersebut bahwa banyak informasi yang bisa dilihat dengan menggunakan handphpne mereka. Informasi yang dilihat akan lebih berguna daripada mereka terus bermain game. Pengabdian pada masyarakat ini dilaksanakan sebagai upaya untuk mengarahkan siswa/I SMA/SMK Skylandsea khususnya yang tinggal di asrama untuk lebih memanfaatkan waktu kearah yang lebih bermakna melalui pemanfaatan teknologi informasi yang sedang berkembang saat ini.

Dengan pemberian pengarahan pemanfaatan IT bagi siswa/I SMK di waktu luang maka diharapkan peningkatan pemahaman siswa/I dalam pemanfaatan IT kea rah yang lebih bermakna

Landasan Teori

Pendidikan merupakan satu diantara beberapa aspek penting dalam kehidupan manusia. Sistem pendidikan yang baik dan diterapkan dengan baik adalah kunci mencetak penerus generasi bangsa yang cerdas, berkarakter, serta berkualitas.

Teknologi informasi atau information technology (IT) mulai diperkenalkan pada dekade 80-an. Istilah ini merujuk pada pengembangan teknologi komputer yang kemudian dipadukan dengan teknologi komunikasi.

Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data. Sementara teknologi adalah alat, mesin, material, serta proses yang terus dikembangkan dan diaplikasikan untuk membantu memudahkan manusia dalam memecahkan berbagai permasalahan.

Pemanfaatan IT di Waktu Luang Bagi Siswa/I Asrama SMA/SMK Skylandsea YAPPSU

Oleh : Desinta Purba, Emerson Porman Malau, Masdiana Sagala

Menurut Rusman dkk. (2012), teknologi informasi adalah “serangkaian tahapan penanganan informasi yang meliputi penciptaan sumber-sumber informasi, pemeliharaan saluran informasi, penerimaan informasi secara selektif, penyimpanan & penelusuran informasi, dan penggunaan informasi.”

Metode Pelaksanaan

Kegiatan pengabdian pada masyarakat ini dilakukan dalam bentuk penyuluhan dan ceramah. Penyuluhan/ ceramah. Penyuluhan diberikan kepada 30 orang siswa/I SMK Skylandsea.

Berikut merupakan Gambar pelaksanaan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat:



Gambar 1. Tim Penyuluh
Sumber: Dokumentasi Kegiatan PKM



Gambar 2. Peserta saat Penyuluhan
Sumber: Dokumentasi Kegiatan PKM

Penjelasan Gambar :

Dari gambar 1 dan 2 menunjukkan bahwa peserta penyuluhan adalah siswa/I SMK Skylandsea Lubuk Pakam.

Kesimpulan

Melalui kegiatan penyuluhan yang diberikan kepada siswa/I SMK Skylandsea yang tinggal di asrama sudah disadarkan bahwa mereka harus bijak dalam menggunakan teknologi. Manfaat penggunaan hanya pengguna yang memahami kearah positif atau negative.

Kedepannya diharapkan siswa/I SMK Skylandsea dapat lebih mengoptimalkan penggunaan teknologi untuk kebutuhan Pendidikan mereka..

Daftar Pustaka

- [1]. Desinta P. 2023. Statistika. Yayasan Kita Menulis. ISBN : 9786233429405
- [2]. Fadol Sevima. 2022. Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Pendidikan Masa Kini. Berita Dunia Kampus
- [3]. Rusman., Cepi R., Deni K. 2012. Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru. Penerbit Rjawali Pers. Jakarta. 2012